

2007年3月5日

報道関係各位

株式会社共同テレビジョン
クラビット株式会社

共同テレビジョンとクラビット、「Gクラスタ」初のオリジナルゲームタイトル 「モテ脳検定」をいよいよ提供開始！

株式会社共同テレビジョン（本社：東京都中央区、代表取締役：三ツ井 康、以下共同テレビジョン）とクラビット株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：橋本 太郎、以下クラビット）は、「Gクラスタ」*1オリジナルゲームタイトルの第一弾となる「モテ脳検定」クイズゲームの提供を、ポータルサイト国内最大手のヤフー株式会社（本社：東京都港区、代表取締役：井上 雅博、以下、Yahoo! JAPAN）の「Yahoo!ゲーム（<http://games.yahoo.co.jp/>）」内「ストリーミングゲーム『Gクラスタ』」*2にて本日より開始いたします。

「モテ脳検定」のクイズ提供及び監修は、現在、好評放送中であるクイズ番組「脳内エステIQサプリ」等の制作を手掛けている共同テレビジョンが行っています。クイズは、5つのモテ脳力（ひらめき力、発想力、ユーモア力、判断力、記憶力）を考慮して作成されており、モテ脳クイズに回答することにより、モテるために必要な“やわらかい脳”を鍛えることができます。

また、「モテ脳検定」は、「Gクラスタ」ゲームオンデマンドサービスにおいて、初めてのオリジナルゲームタイトルとなります。同ゲームでは、「Gクラスタ」ならではのハイスコアランキング機能などの追加を予定しており、今後、友人等とモテ脳力のスコアを競いながらゲームをお楽しみいただくことが可能となります。

なお、「モテ脳検定」は、共同テレビジョンとYahoo! JAPANが共同制作したYahoo! JAPAN特集「日刊モテ男★ニュース」（<http://event.yahoo.co.jp/mote/>）と連動しています。

両社は、今後も、オリジナルゲームタイトルの検討を進めるとともに、「Gクラスタ」プラットフォーム上での、映像制作なども含めた幅広いコンテンツ制作への取り組みも検討してまいります。

*1「Gクラスタ」

インタラクティブなアプリケーションを、プログラムのインストールなしに各種端末に提供する画期的な新技術。従来のゲーム配信サービスは、処理の負荷が膨大な画像計算をユーザ端末で処理していたが、「Gクラスタ」ではゲームサーバ側で処理を行い、ブロードバンドを通じてビデオストリーミングで端末に反映する。つまり、「端末や場所を問わない」「好きなとき、すぐ使える」「端末同士の対戦、対話もOK」という画期的なオンデマンドゲームを可能にする技術です。

*2 ストリーミングゲーム「Gクラスタ」

日本最大級のゲームサイト「Yahoo!ゲーム」上での、「Gクラスタ」ゲームオンデマンドサービスのサービス名称です。

■ 株式会社共同テレビジョン 会社概要

社 名 : 株式会社共同テレビジョン
代 表 者 : 三ツ井 康
所 在 地 : 東京都中央区築地 5-6-10 浜離宮パークサイドプレイス 11 階・12 階
設 立 : 1958 年 7 月 28 日
事 業 内 容 : ドラマやバラエティ、ドキュメンタリーなどのテレビ番組制作、映画製作、
ブロードバンドのコンテンツ制作、企業向けのビデオやCMの企画制作、
イベント実施、アナウンサー派遣まで幅広い分野で活動している総合制作
会社

■ クラビット株式会社 会社概要

社 名 : クラビット株式会社
代 表 者 : 橋本 太郎
所 在 地 : 東京都港区赤坂 8-4-14 青山タワープレイス 6 階
設 立 : 1996 年 9 月 5 日
事 業 内 容 : ソフトバンクグループの中で、放送メディア事業セグメントに属す。技術
プラットフォームを持ち、ブロードバンドを利用したコンテンツ流通事業
を展開

以上

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社共同テレビジョン クロスメディア事業室 出雲 裕之 Tel: 03-3547-4811

クラビット株式会社 広報・IR担当 Tel:03-6439-3983

【参考資料 1】 「モテ脳検定」 の概要

タイトル	: 「モテ脳検定」
ジャンル	: クイズゲーム
内容	: 5つのモテ脳力（ひらめき力、発想力、ユーモア力、判断力、記憶力）を考慮して作成された、モテ脳クイズに解答することにより、モテ脳力を判定。モテるために必要な“やわらかい脳”を鍛え、キャラクターをレベルアップさせていくゲーム
提供開始日	: 2007年3月5日（月）
販売価格	: 1,260円（税込）（プレイ期間：1年）
対応プラットフォーム	: Gクラスタ
動作環境	: Windows: Windows 2000 SP4/ XP SP2 以上/Vista Macintosh Mac OS X 10.3.x 以上 :
企画・販売	: クラビット株式会社
制作協力	: 株式会社共同テレビジョン
クイズ提供	: 「Yahoo! ゲーム（ http://games.yahoo.co.jp/ ）」内の
提供サイト	: 「ストリーミングゲーム『Gクラスタ』」
提携サイト	: 「Yahoo! JAPAN特集（日刊モテ男★ニュース）（ http://event.yahoo.co.jp/mote/ ）」
URL	: http://www.clubit-gc.net/mote



(C) 2007 Club iT Corporation. All rights reserved.

【参考資料2】「モテ脳検定」の特徴

- 3つのモードで楽しめます！



「検定モード」、「トレーニングモード」、「タイムトライアルモード」の3モードから選択できます。

○ 検定モード

挑戦する級（5～1級まで）の問題は、5つのモテ脳力から均等に、合計20問出題されます。3つの選択肢から、制限時間内に答えを選びます。一定の正解率以上であれば、合格で次の級へ進めます。各級を合格するとキャラクターがレベルアップします。

○ トレーニングモード

最新の検定プレイ結果から判る、自分の弱い分野や苦手な分野を何度もプレイできます。選んだモテ脳力から、級順に15問出題されます。

○ タイムトライアルモード

持ち時間がゼロになるまでに、何問目まで解き進められるか挑戦できます。正解すれば、持ち時間が増え、間違えると、持ち時間が減ります。同時に、残り時間がスコアとして加算されていきます。

※ハイスコアランキング対応

<検定モード画面>



<タイムトライアルモード画面>



■ キャラクタが成長します！



(C) 2007 Club iT Corporation. All rights reserved.

各級のキャラは、プレイしてからお楽しみ！

検定モードでは、5級から順に挑戦できます。一定以上の正解率だと、次の級に進むことができ、モテキャラクタにレベルアップします。最高位の1級を目指して、究極のモテキャラクタにレベルアップさせよう！

■ グラフで弱点をチェック！



(C) 2007 Club iT Corporation. All rights reserved.

検定モードでプレイした後は検定結果が表示されます。あなたの弱いモテ脳力をレーダーチャートにて、一目で確認できます。

その結果を元に、トレーニングモードで弱い分野のモテ脳を鍛えられます。