

平成 19 年 6 月 27 日

各 位

本社所在地 東京都港区赤坂 8 丁目 4 番 14 号
会 社 名 クラビット株式会社
(コード番号: 4347)
代 表 者 代表取締役社長 橋本 太郎
問 合 せ 先 取 締 役 加 納 彰
管 理 本 部 長
電 話 番 号 03-6439-3983

株式会社ゲームオンの株式取得に関するお知らせ

当社は、本日、株式会社ゲームオン（本社：東京都渋谷区、代表取締役：李 相燁、以下ゲームオン）との業務提携を目的として同社株式の取得をいたしましたのでお知らせいたします。

1. 株式取得の背景及び目的

当社は、ダウンロードやインストールなしに各種端末にゲーム等を提供する画期的な技術「Gクラスタ」*1と、低廉なコストと高品質なコンテンツ配信を実現するCDN*2サービスを提供しております。ゲームオンは、MMORPG*3を中心としたオンラインゲームを提供し、強固な顧客基盤を有しております。本日、当社とゲームオンはそれぞれの事業においてオンラインゲームのサービスの向上及び「Gクラスタ」顧客の拡大等を目的として、「Gクラスタ」及び「ブロードメディア®CDN」の技術・サービスを中心とした業務提携を検討することに合意いたしました。

今後の業務提携に向けた主な検討内容は、以下のとおりです。

(1) 「Gクラスタ」を活用した連携

ゲームオンのオンラインゲームサービスにおける「Gクラスタ」の活用や、次世代ゲームの共同開発を目指す。

(2) 「ブロードメディア®CDN」を活用した配信の最適化

「ブロードメディア®CDN」により、ゲームオンのオンラインゲーム及びウェブサイトの配信の効率化や安定的な配信を実現する。

(3) コンテンツの提供

当社からゲームオンに対して、ゲームコンテンツ等を提供する。

今回の株式取得は、ゲームオンとの中長期的な業務協力関係を強化し、上記の業務提携の検討及び取り組みをより一層強固なものとするを目的としております。

2. 株式取得について

当社は、本日、ToSTNeT-1 を利用してゲームオンの株式 13,298 株を約 31 億円で取得いたしました。この取得により、当社が保有するゲームオンの持ち株比率は 17.47%となり、第二位の主要株主となります。

3. 株式取得先の概要

社 名 : 株式会社ゲームオン
代 表 者 : 李 相燁
所 在 地 : 東京都渋谷区恵比寿 1 丁目 19 番 19 号
事 業 内 容 : オンラインゲーム運営サービス及びゲームポータルサイト運営その
ほか事業
資 本 の 額 : 1,196,975 千円(平成 18 年 12 月 31 日現在)
U R L : <http://www.gameon.co.jp>

4. 今後の見通し

今回の業務提携を目的としたゲームオン株式の取得により、今後の両者の事業展開におけるシナジー効果が期待できます。なお、平成 20 年 3 月期における当社業績に与える影響につきましては、業務提携の具体的な進捗状況に応じてお知らせいたします。

*1 「G クラスタ」

インタラクティブなアプリケーションを、プログラムのインストールなしに各種端末に提供する画期的な新技術。従来のゲーム配信サービスは、処理の負荷が膨大な画像計算をユーザ端末で処理していたが、「G クラスタ」ではゲームサーバ側で処理を行い、ブロードバンドを通じてビデオストリーミングで端末に反映する。つまり、「端末や場所を問わない」「好きなとき、すぐ使える」「端末同士の対戦、対話も OK」という画期的なオンデマンドゲームを可能にする技術です。

*2 「CDN」(コンテンツ・デリバリー・ネットワーク)

エンドユーザから一番近いサーバより配信することで、リッチコンテンツの快適な配信を実現する技術です。コンテンツ配信のボトルネックを解消し、スムーズなインターネット接続を可能にすることで、ブロードバンド利用(常時接続)環境を改善します。

*3 MMORPG

Massively Multi Player Online Role Playing Game の略称であり、多人数同時参加型オンラインロールプレイングゲームを指します。

以 上

<本件に関するお問い合わせ先>

クラビット株式会社 広報・IR 担当 Tel : 03-6439-3983