

2006年4月12日

報道関係各位

クラブビット株式会社

マイクロソフト社へのゲームオンデマンドサービスの提供開始

~ Windows® XP Media Center Edition(*1)のメディアオンラインに向けた日本市場初のゲーム配信 ~

当社は4月12日より、マイクロソフト株式会社(本社:東京都渋谷区、以下マイクロソフト社)が提供するサービス「メディアオンライン」に対し、「Gクラスタ(*2)」ゲームオンデマンド サービス及びゲームコンテンツの提供を開始いたします。

本ゲームオンデマンドサービスは「Windows® XP Media Center Edition 2005」の標準機能である「メディアオンライン(*3)」で提供される日本で最初のゲームサービスとなります。当初はMedia Center Edition 専用リモコンで簡単に遊べるカジュアルゲームの無料提供から開始し、順次コンテンツの充実、およびサービスの拡大を図ってまいります。

今回の発表に際して、マイクロソフト社より以下のコメントを頂戴しています。

マイクロソフト株式会社 Deputy BMO執行役員 統括本部長 佐分利ユージン様

「Windows® XP Media Center Editionのメディアオンライン向けにクラブビット株式会社様より、「Gクラスタ」のサービスをご提供いただき、誠にありがとうございます。

メディアオンラインは、リモコンを使って簡単にストリーミング映像などのオンラインサービスがご利用頂けるもので、テレビのチャンネルを変えるような感覚で、今までのテレビだけではない新しいデジタルエンターテイメントを実現できます。

「Gクラスタ」サービスにより、新たにゲームストリーミングのコンテンツが、Windows® XP Media Center Edition搭載PCをお使いのお客様にご利用頂けることになり、さらにデジタルエンターテイメントの環境が広がることを期待しております。」

当社は、今後もゲームメーカーとの緊密な連携をとりコンテンツの充実を図りながら、様々なプラットフォームへの「Gクラスタ」ゲームオンデマンドサービスの提供を進めてまいります。

【ゲームオンデマンドサービストップ画面】



【タイトルリスト画面】



(*1) 「Windows® XP Media Center Edition」

Windows® XP Media Center Edition は、リモコンで簡単に楽しめる機能を提供する オペレーティングシステム (OS) です。PC の音楽、写真、テレビなどのデジタルメディアを専用操作画面「メディアセンター」によりパソコン単体での利用だけではなく、関連デバイスやサービスとのシームレスな接続によってより豊かなデジタルライフスタイルを実現します。

(*2) 「G クラスタ」

インタラクティブなアプリケーションを、プログラムのインストールなしに各種端末に提供する画期的な新技術。従来のゲーム配信サービスは、処理の負荷が膨大な画像計算をユーザー端末で処理していたが、「Gクラスタ」ではゲームサーバ側で処理を行い、ブロードバンドを通じてビデオストリーミングで端末に反映する。つまり、「端末や場所を問わない」「好きなとき、すぐ使える」「端末同士の対戦、対話も OK」という画期的なオンデマンドゲームを可能にする技術です。

(*3) 「メディアオンライン」

Windows®XP Media Center Edition 2005 の標準機能で、専用操作画面「メディアセンター」からリモコンを使って、簡単にストリーミング映像や音楽ダウンロード等のオンラインサービスを利用することができます。テレビのチャンネルを変えるような感覚で、様々なコンテンツにアクセスすることができます。

以上

< 本件に関するお問い合わせ先 >

クラビット株式会社 広報・IR 担当

Tel: 03-6439-3983

E-mail: ir@clubit.co.jp