

プレスリリース  
報道関係者各位

2013年10月2日  
Gクラスタ・グローバル株式会社

## Gクラスタ・グローバルのクラウドゲームで Pro Evolution Soccer 2014(KONAMI)をリリース

Gクラスタ・グローバル株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:エリック・ピール。以下「GCG」)は、株式会社コナミデジタルエンタテインメントの人気サッカーゲーム「Pro Evolution Soccer 2014」(サッカーゲーム「ウイニングイレブン」シリーズの海外版)のクラウドゲーム版を、フランスのOrange社が提供するIPTVサービスを通じてリリースいたしました。その他のGCGのパートナーにつきましても、順次提供いたします。



GCGはオペレーターに対して、最も普及したテレビ向けのクラウドゲーミング・サービスを提供しています。また、ユーザーはゲーム機を購入することなく、手持ちのテレビで様々なゲームを楽しむことができます。

当社コンテンツ・戦略チームヴァイス・プレジデントのセヴァン・ケシシアンは、「GCGとKONAMIはクラウドゲーミングのさらなる革新を推進します。」と述べています。

Gクラスタ・グローバル株式会社について:

GCGは2000年に設立され、1,000万人以上のお客様にクラウドゲーム・プラットフォームを提供している世界最大のクラウドゲーム・プラットフォーマーです。GCGはIPTVや様々な端末にカジュアル・ゲームやAAAタイトルを楽しむことのできるホワイトレーベルサービスを提供しています。また、GCGは日本においてブロードメディア社と共同でクラウドゲーム機「G-cluster」を提供しています。

GCGの主な取引先として、ブロードメディア株式会社、株式会社NTTぷらら、フランスの大手通信事業者であるSFR、Orangeがあります。GCGは東京に本社を置き、海外ではフィンランド(エスポー)、フランス(パリ)、アメリカ(ピッツバーグ)を拠点として活動しております。

株式会社コナミデジタルエンタテインメントについて：

コナミグループのデジタルエンタテインメント分野における事業会社。ソーシャルコンテンツ、オンラインゲーム、家庭用ゲームソフト、アミューズメント機器、カードゲーム、携帯端末向けコンテンツ、玩具、音楽・映像ソフト等の企画、制作、製造及び販売を行い、世界中の人々に楽しんでいただける商品づくりに取り組んでいる。

「ウイニングイレブン」について：

KONAMIの「ウイニングイレブン」シリーズは、1995年に第1作を発売して以来、進化を続けてきたサッカーゲームです。シリーズの全世界累計販売本数は8270万本※を超え、国内はもとより欧州や米州、アジアなど世界中で支持されています。

※2013年6月末現在

All copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.

以 上

＜本プレスリリースに関するお問い合わせ＞

G クラスタ・グローバル株式会社 担当：進藤

Tel:03-6439-3732

URL: <http://www.gcluster.com/jpn/>