

プレスリリース

報道関係者各位

2013年8月2日

Gクラスタ・グローバル株式会社

Gクラスタ・グローバルがエレクトロニック・アーツと ライセンス契約を締結

Gクラスタ・グローバル株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:エリック・ピール。以下「GCG」)は、Gクラスタ・プラットフォーム向けゲームコンテンツの提供を目的として、Battlefield、Need for Speed、The Simsなどを手掛けた世界的ゲーム企業であるエレクトロニック・アーツと、ライセンス契約を締結したことをお知らせいたします。

「エレクトロニック・アーツは、ゲーム業界で最先端の技術を有しており、そのコンテンツをGクラスタ・プラットフォームで展開できることを非常に嬉しく思います」と、GCGコンテンツ戦略チーム、バイス・プレジデントのセヴァン・ケシシアンは述べています。

UBISOFT、ディズニー、ワーナー・ブラザース、コナミに続き、エレクトロニック・アーツとの提携により、Gクラスタ・プラットフォームでは35社以上の大手ゲーム・パブリッシャーのゲームを提供することになります。

GCGは、通信キャリア等の事業者に対し、テレビやスマートフォンなど様々なデバイスでゲームを楽しむことができるGクラスタ・プラットフォームを提供しております。高価なハードウェアを購入することなく、テレビをゲーム機のようにして遊ぶことができます。

Gクラスタ・プラットフォームは、通信キャリア等の事業者の新規の売上につながるサービスを提供し、顧客ロイヤリティを高め、またファイバー通信やLTEのような高帯域ネットワークを活用することでARPUを増加させることを可能にしております。

Gクラスタ・グローバル株式会社について:

GCGのクラウド配信技術「Gクラスタ」は、2000年から開発が行われてきました。GクラスタはIPTVや様々な端末によりカジュアル・ゲームやAAAタイトルを楽しむことのできるホワイトレーベルサービスを提供しています。

主な取引先として、株式会社NTTぷらら、ブロードメディア株式会社、フランスの大手通信事業者であるSFR、Orangeがあります。またコナミやディズニー、UBISOFT、ワーナー・ブラザースなどの大手ゲーム・パブリッシャーとコンテンツ・パートナーシップがあります。

GCGは東京に本社を置き、海外ではフィンランド、フランス、アメリカを拠点として活動しております。

※ G-clusterロゴは、Gクラスタ・グローバル株式会社の商標です。

※ その他の社名、製品名等は、一般に各社の商標または登録商標です。

以上

<本件に関するお問い合わせ先>

Gクラスタ・グローバル株式会社 担当/進藤

TEL:03-6439-3732

URL: <http://www.gcluster.com/jpn/>