



ジークラスタ
Wi-Fiクラウドゲーム機「G-cluster」紹介イベントを
CES 2013 期間中に開催いたします

G クラスタ・グローバル株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:エリック・ピール。以下「G クラスタ」)は、CES2013(2013年1月8日~11日、米国ラスベガス)期間中に、ザ・シグネチャー・アット・MGM グランド(米国ラスベガス)において、世界初の Wi-Fiクラウドゲーム機「G-cluster」を、IPTV 事業者、携帯電話事業者及びゲームメーカー向けに紹介するイベントを開催いたします。

G クラスタは IPTV 等の事業者向けに包括的なサービス、カジュアルから AAA まで様々なゲームコンテンツを提供しております。このたび、ゲームコンソール無しでテレビ向けに様々なゲームコンテンツを提供できる「G-cluster」を提案いたします。

「G-cluster」をテレビにつなぎ、ご自宅のWi-Fiに接続するだけで、パッケージソフトの購入やダウンロードをすることなくクラウドゲームを楽しむことができます。操作はお手持ちのスマートフォン、タブレットで行うことができます。本体は手のひらサイズで、付属のホルダーでテレビの背面に取り付けることができます。電源はミニUSB端子でテレビから給電し、HDMIケーブルでテレビに出力します。インターネットにはWi-Fiで接続するため、本体と配線が全てテレビの裏側にコンパクトに収まります。また、PC、スマートフォン、タブレット等を複数使用すれば、マルチプレイをお楽しみいただくことも可能です。

「IPTV 等の事業者は、『G-cluster』のクラウドゲーム プラットフォームを採用することで、初期設定や保守運用についての追加コストを抑制しながら、高い利潤と成長を達成することができます。」「手のひらに乗る大きさの端末で、多彩なクラウドゲームをお楽しみいただけます。スマートフォンやタブレットをコントローラーとしてお使いいただけます。」と G クラスタ会長兼 CEO 橋本太郎は述べております。

既に世界中で 800 万人以上が、G クラスタのサービスでクラウドゲームを楽しむ事ができるようになりました。このたび、従来の IPTV セットトップボックス・PC に、スマートフォン・タブレット・「G-cluster」が対象端末として加わります。また、北米においても、大手 IPTV 事業者が G クラスタのサービスの導入を検討しております。

G クラスタは、CES 2013 の来場者を対象に、1月9日の16時30分(現地時間)からザ・シグネチャー・アット・MGM グランドで開催するイベントへの参加者を募集しております。詳細につきましては、下記までお問い合わせください。

G クラスタについて

2000年に設立されたG クラスタは、世界初かつ世界最大のクラウドゲーミングプラットフォームであり、現在世界中で800万人以上にご利用いただけます。IPTV等の事業者向けに包括的なサービスを提供しており、カジュアルからAAAまで様々なゲームコンテンツを、様々な端末向けに提供しております。ブロードメディア株式会社、SFR社、フランステレコム社等に向けてサービスを提供しており、ディズニーやユービーアイソフトを初めとするブランドのゲームコンテンツを提供しております。東京本社その他、米国、フィンランド、フランスに拠点を擁しております。

G クラスタ・グローバル株式会社 URL: www.g-cluster.com

<本件に関するお問い合わせ先>

G クラスタ・グローバル株式会社 管理本部 企画管理部

児玉 源

Tel: 03-6439-3732

hakodama@gcluster.com

Alexandra Crabb

ink Communications for G-cluster

alex@theinkstudio.com

+1-617-956-2214

Shannon Kite-Powell

ink Communications for G-cluster

shannon@theinkstudio.com