

ブロードメディア株式会社 経営近況報告会



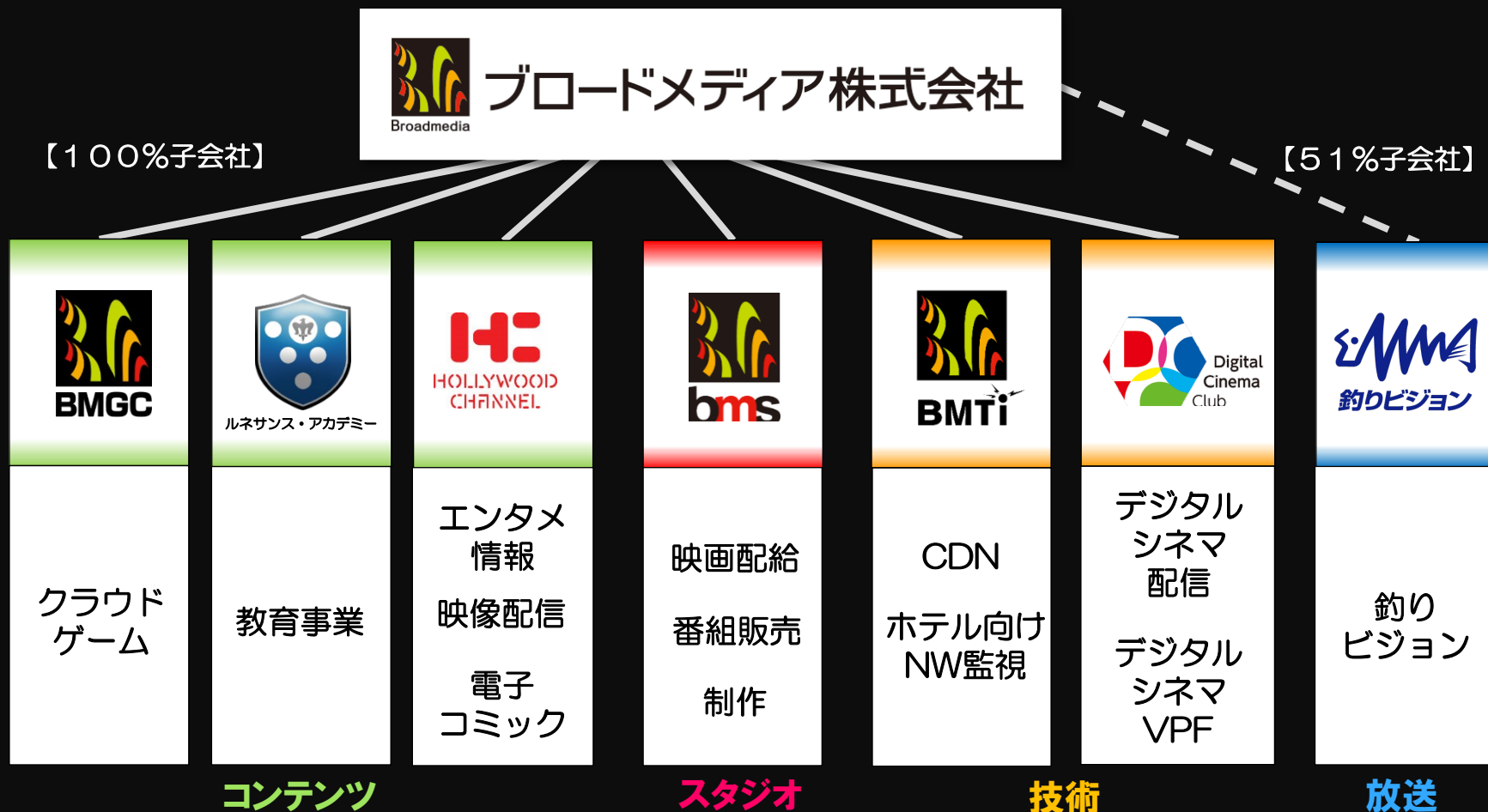
2019年6月28日

これからのブロードメディア

目 次

1. 現在・過去・未来
2. これからの成長エンジン
3. 経営統合による事業基盤の強化
4. 釣りビジョン社に関するご報告

ブロードメディアの体制



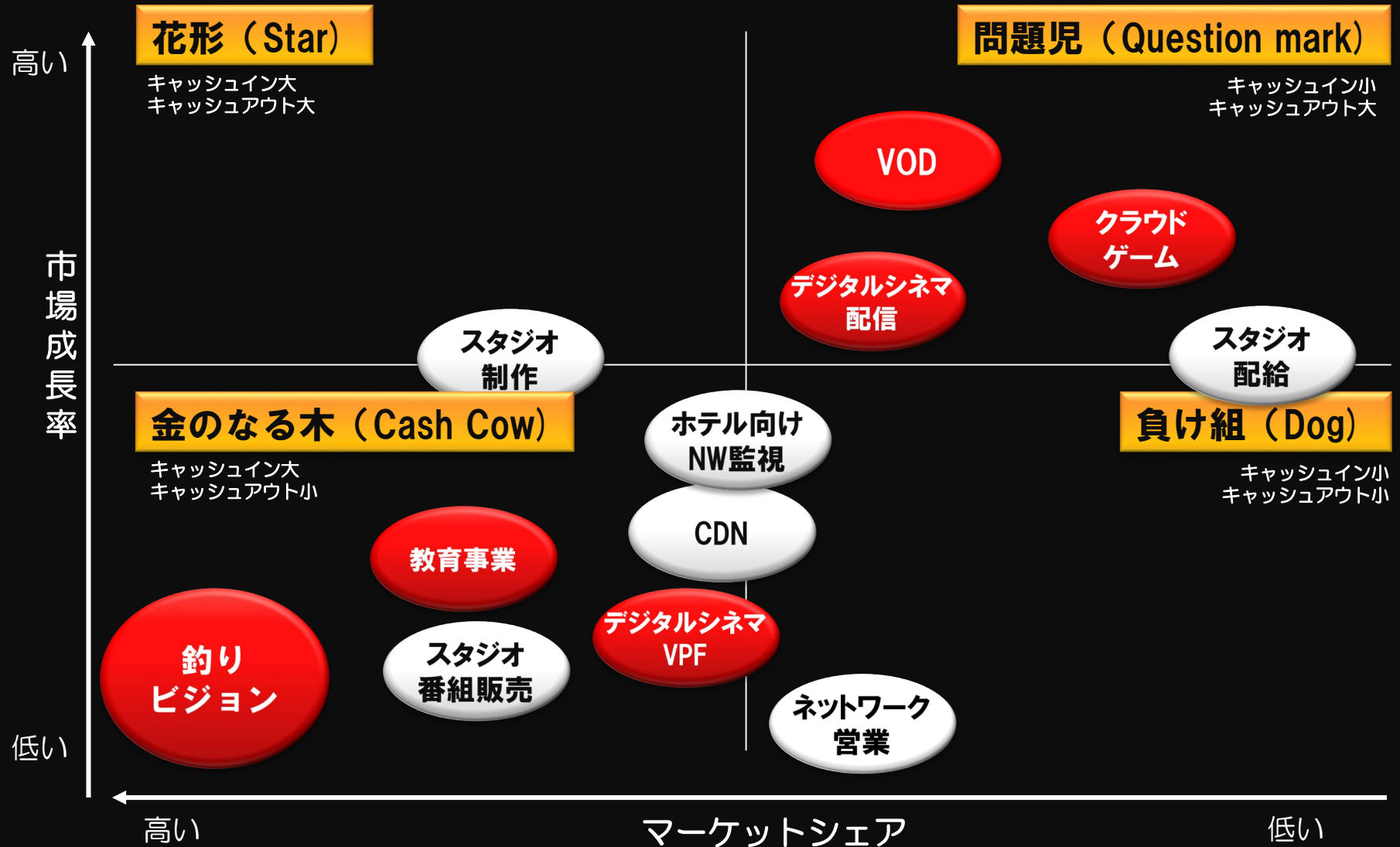
創業事業から派生する様々な事業で業容を拡大

3年前（2016年）の事業ポートフォリオ

4つの成長エンジン

釣りビジョン
デジタルシネマ
ルネサンス高校
クラウド事業

独自性のある複数の事業で成長を目指してきた

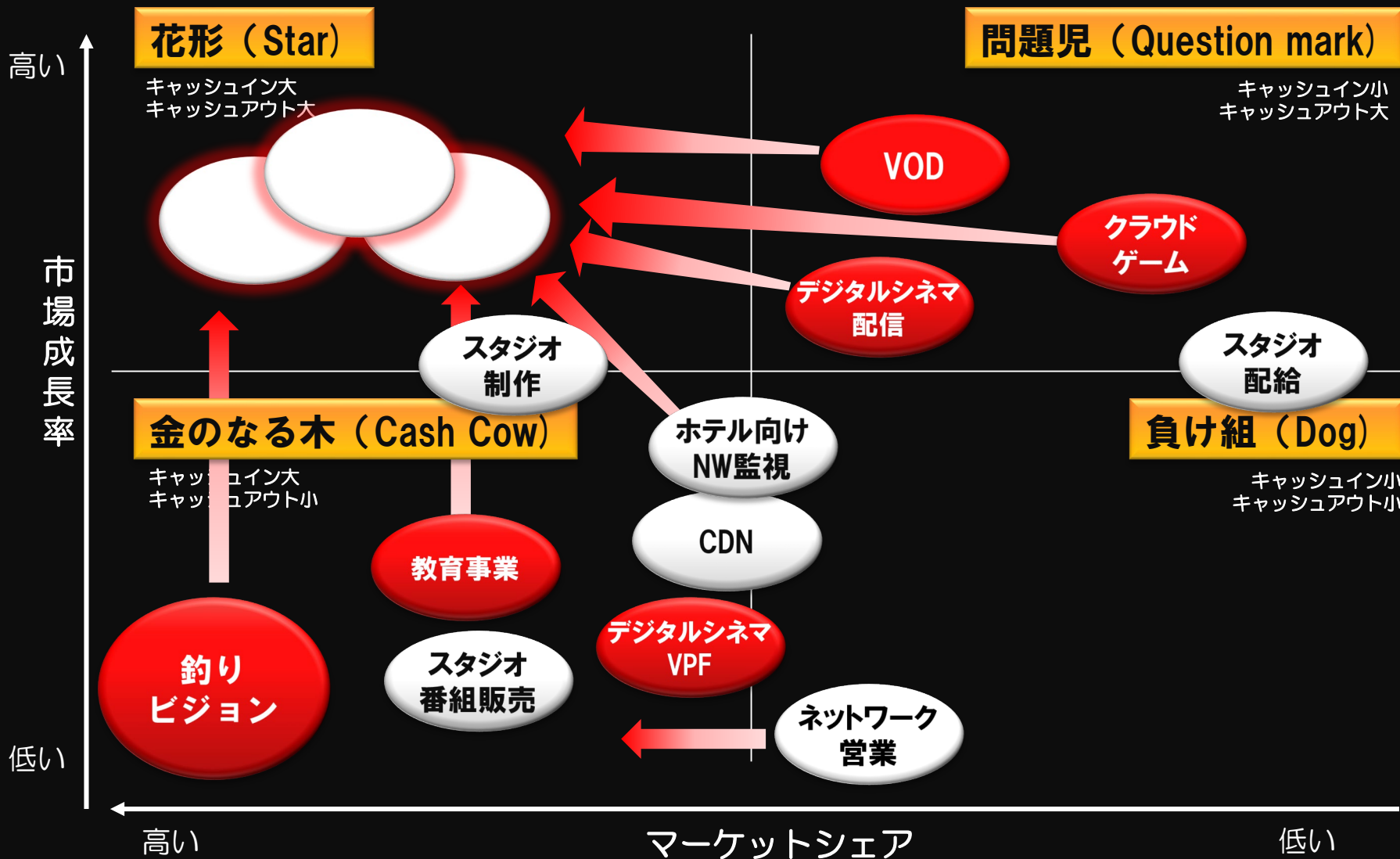


3年前（2016年）の成長戦略

釣りビジョン
デジタルシネマ
ルネサンス高校
クラウド事業

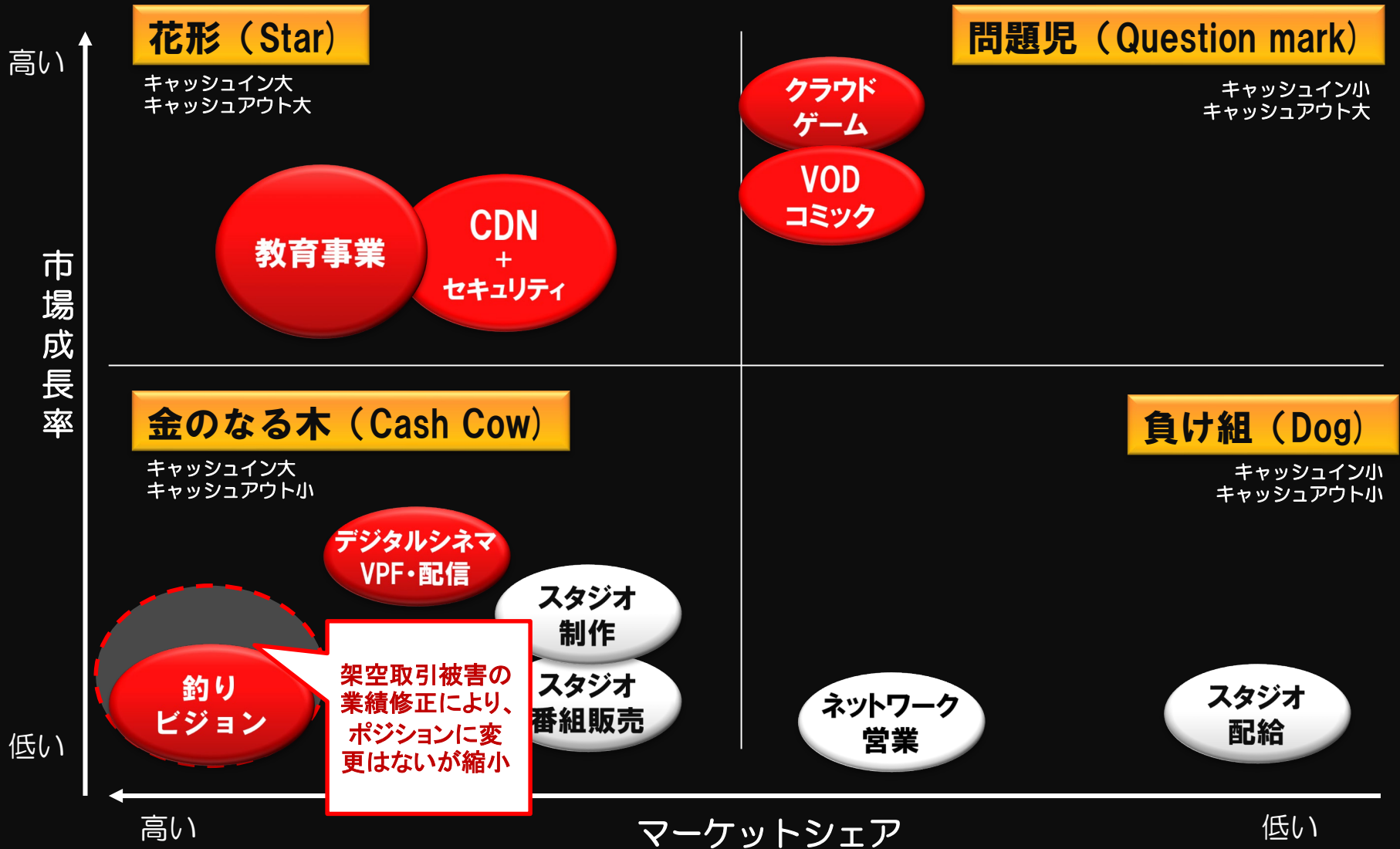
4つの成長エンジン

大きな成長のためには、「金になる木」だけでなく、
「花形」となる事業の育成が必要



現在の事業ポートフォリオ

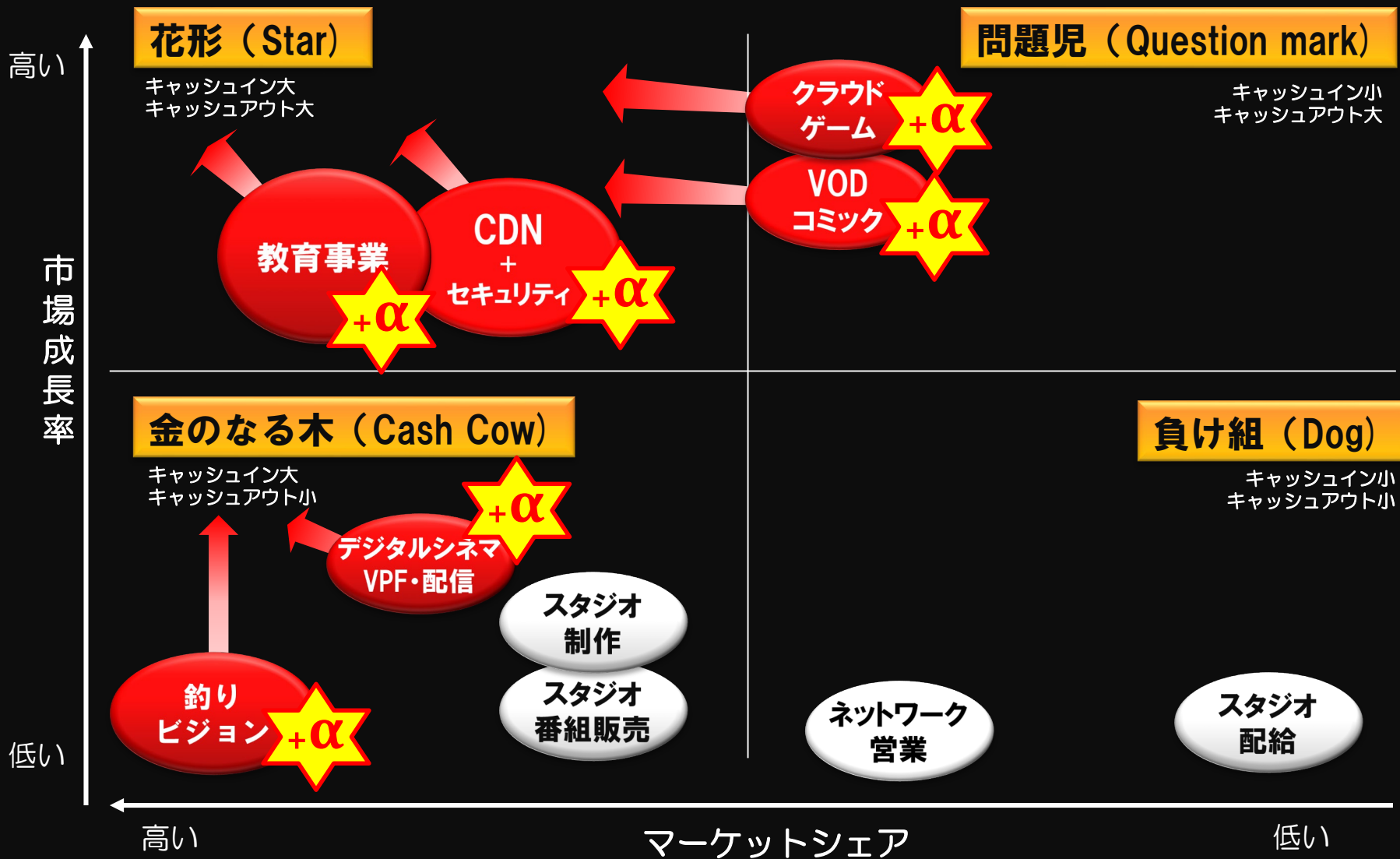
「教育」「技術」が現在の「花形」



現在の成長戦略



成長を加速し、企業価値の大幅な増加を目指す



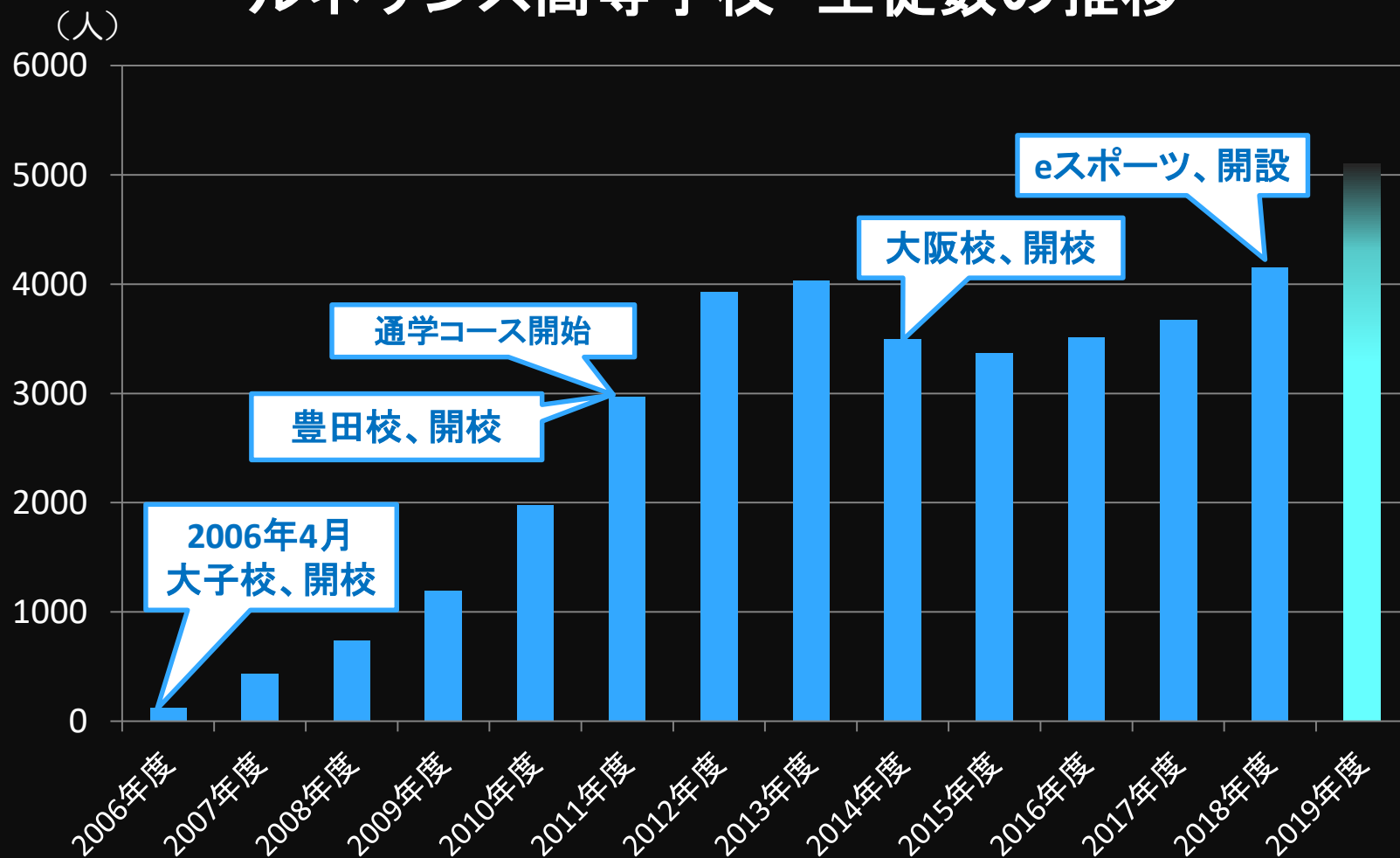
目 次

1. 現在・過去・未来
2. これからの成長エンジン
3. 経営統合による事業基盤の強化
4. 釣りビジョン社に関するご報告

教育事業

➤ 多様性を追求して入学生徒数を伸ばしてきた

ルネサンス高等学校 生徒数の推移



教育事業



ルネサンス高等学校
ルネサンス豊田高等学校
ルネサンス大阪高等学校

➤ 多彩なスタイル

スマホ、タブレット、PC利用の自宅学習と年4日の登校
生徒ひとりひとりのライフスタイルに合った“学び”を提供

➤ ダブルスクールコース

ルネ高に在籍しながら専門性の高い提携校に通う



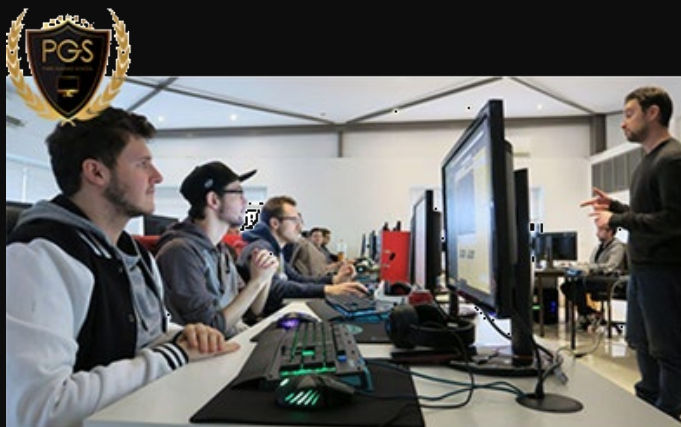
教育事業

➤ eスポーツコース

2019年4月
『梅田eスポーツキャンパス』開設



2019年6月
仏のパリ・ゲーミング・スクールと業務提携



7月 24万人以上が集う
『第20回 Japan Expo』で
日仏国際親善試合を開催

https://www.japan-expo-paris.com/en/programme/ra-esports-stage-events_4561.htm

新たな取り組み

➤ 日本語教育への取り組み

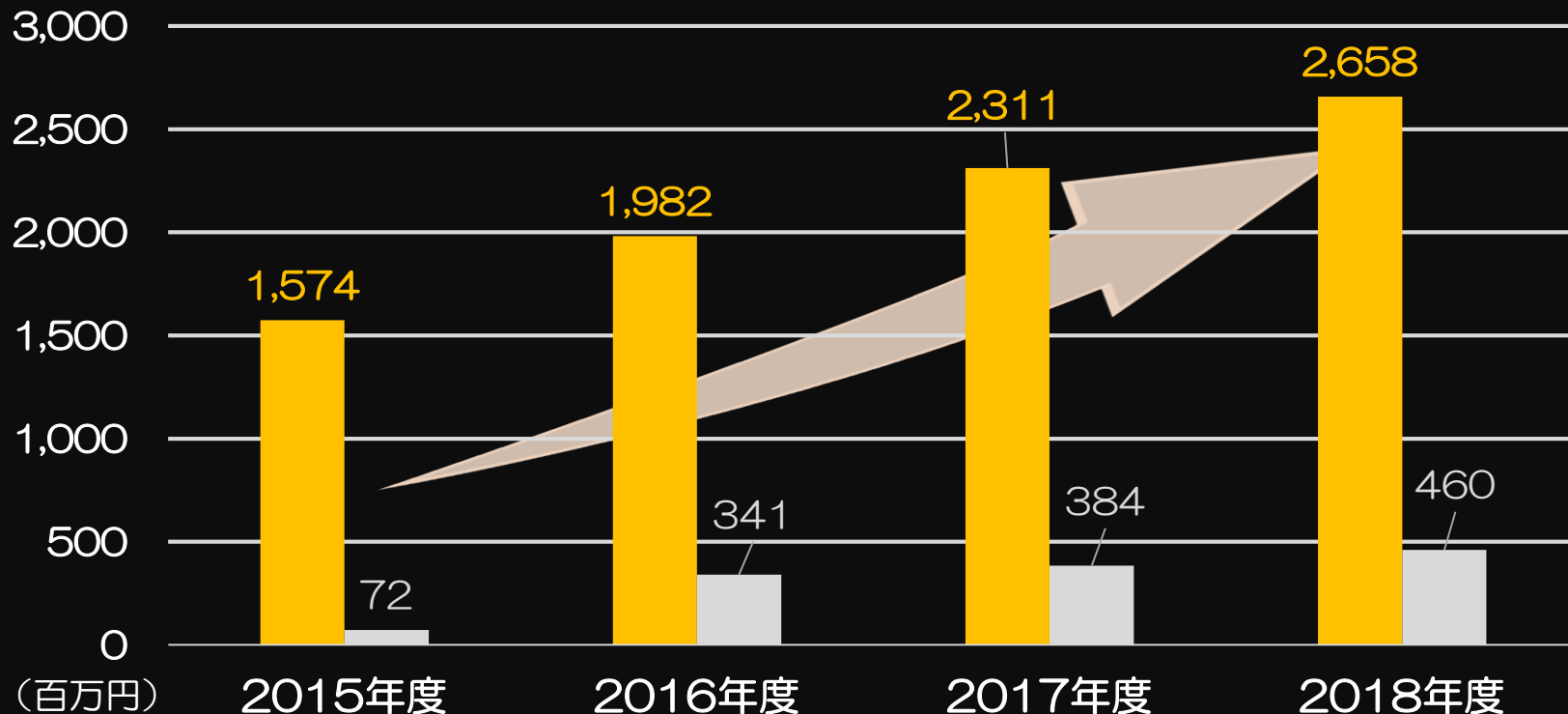
■ 日本語センター

➤ 教育 × 技術サービス

■ 日本語教育システム等の開発 (AIラーニング[®])

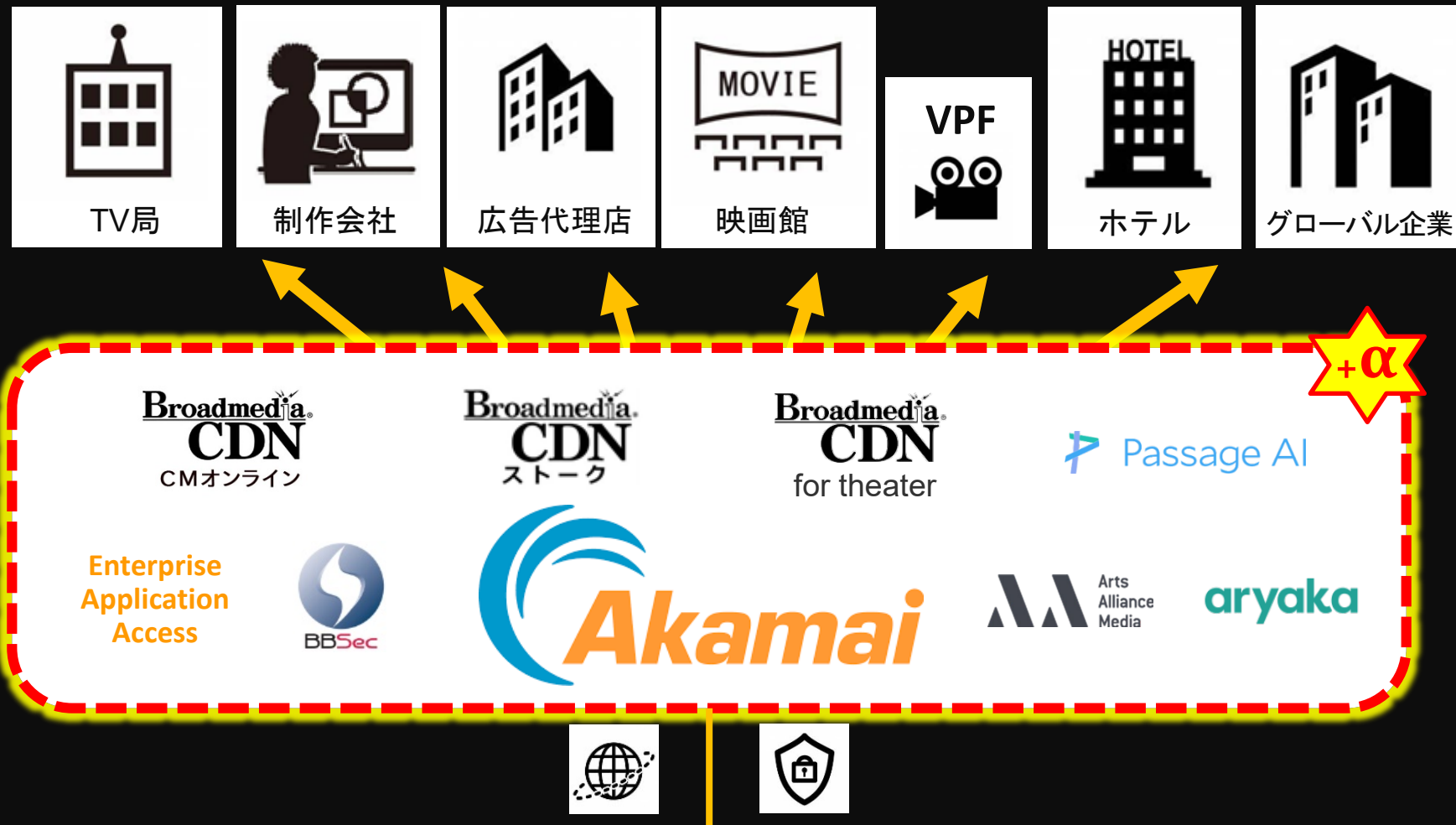
技術サービス

技術セグメントの業績推移 ■売上高 ■営業利益



CDN + セキュリティ が拡大
デジタルシネマ が堅調に推移

技術サービス (CDN + セキュリティ + α)

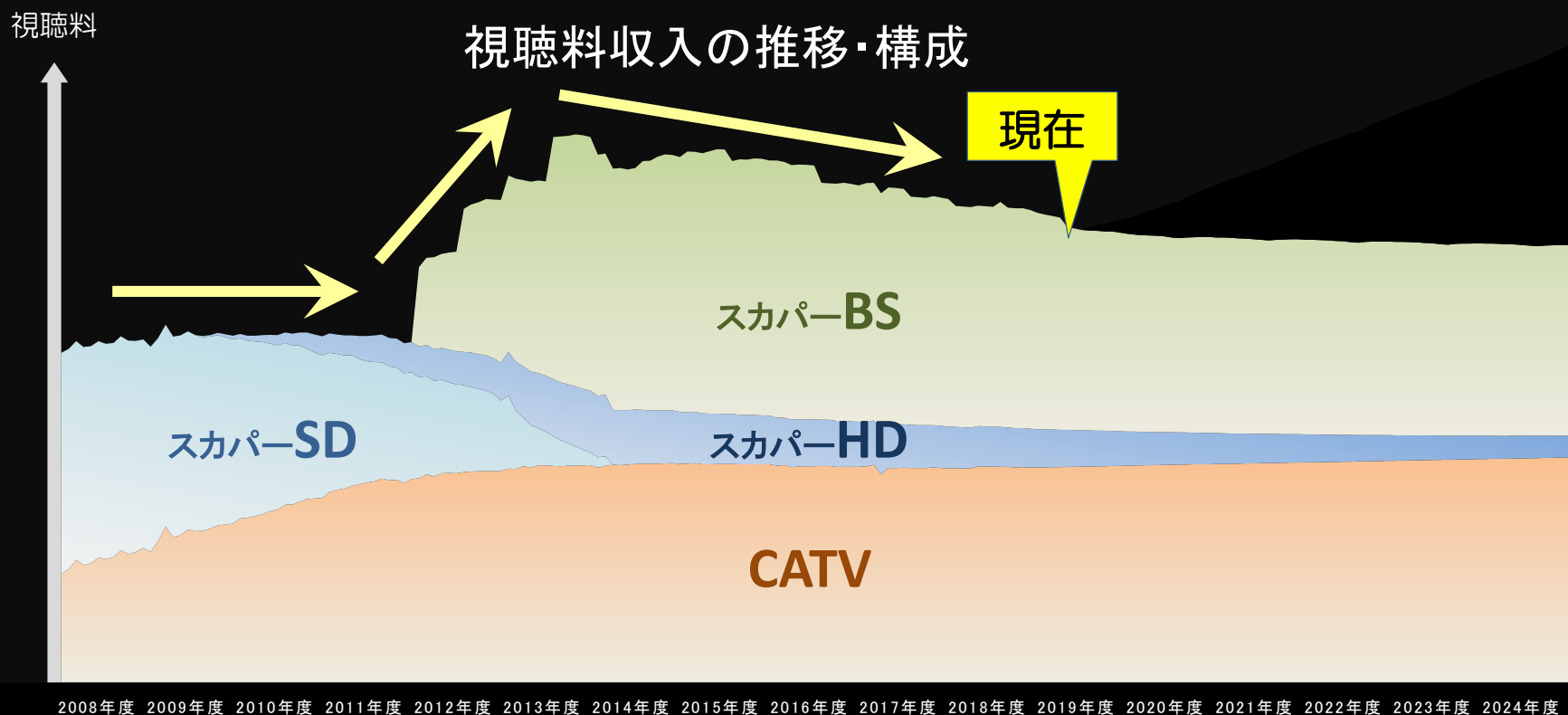


強力な配信基盤と技術基盤

釣りビジョン

➤ 放送とインターネット配信の二本柱へ

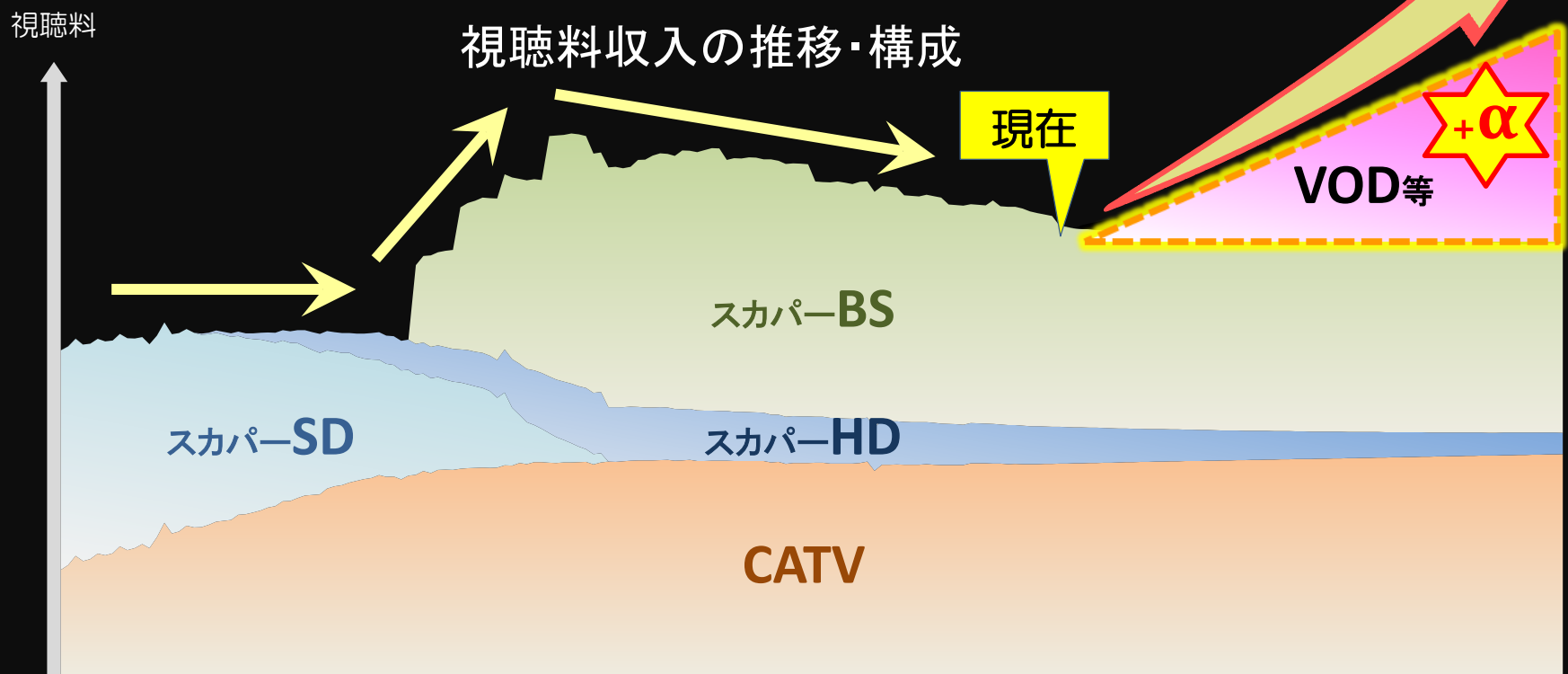
視聴料（放送）収入が頭打ち
デジタルメディア（VOD等）で業績を拡大させる



釣りビジョン

➤ 放送とインターネット配信の二本柱へ

視聴料（放送）収入が頭打ち
デジタルメディア（VOD等）で業績を拡大させる



2008年度 2009年度 2010年度 2011年度 2012年度 2013年度 2014年度 2015年度 2016年度 2017年度 2018年度 2019年度 2020年度 2021年度 2022年度 2023年度 2024年度

釣りビジョン

釣り専門チャンネル
釣りビジョン BS釣りビジョン



インターネット配信
(VOD開始・サイトリニューアル)



デジタルメディアサービス

株主優待

➤ サービスの連動 $+\alpha$

クランクイン!

クランクイン!
ビデオ

クランクイン!
コミック

関連情報

映像化作品 $\Leftrightarrow$ 原作コミック

新たにトレンド情報サイトを準備中 $+\alpha$

※引き続き「クランクイン！ビデオ」「クランクイン！コミック」で株主優待を実施

クラウドゲーム事業

- B2Bで黒字化に目処
- クラウドゲーム時代の到来



■大手企業が市場に参入

Google
「STADIA」

Microsoft
「Project xCloud」



世界中のゲームメーカー

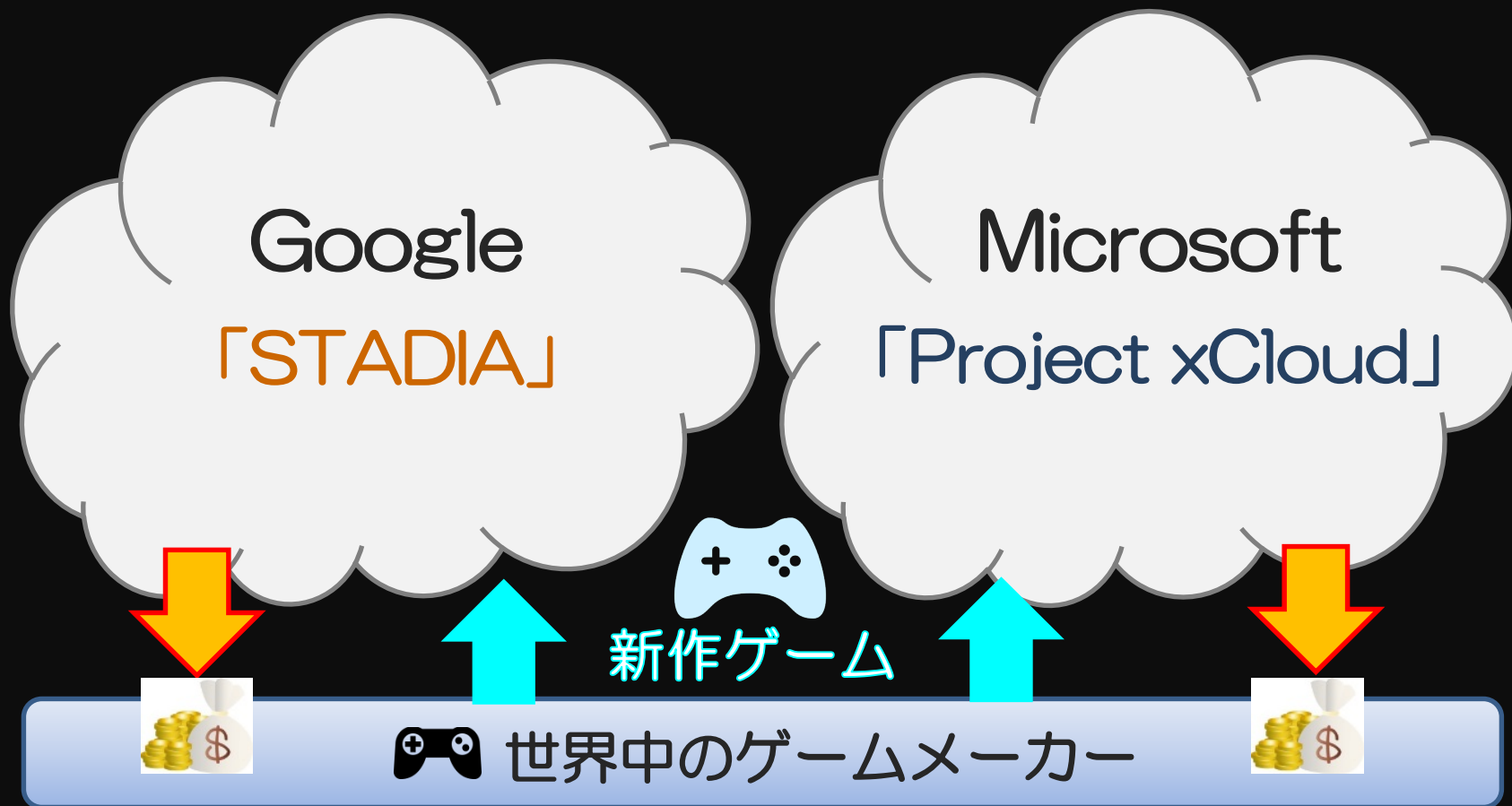


クラウドゲーム事業

- B2Bで黒字化に目処
- クラウドゲーム時代の到来



■大手企業が市場に参入



クラウドゲーム事業

➤ B2Bで黒字化に目処

➤ クラウドゲーム時代の到来 

■ 当社はパートナーなどとの提携により
成長を目指す



 世界中のゲームメーカー

クラウドゲーム事業

- B2Bで黒字化に目処
- クラウドゲーム時代の到来



■当社はパートナーなどとの提携により
成長を目指す



世界中の IPTV / CATV / 5Gモバイル等

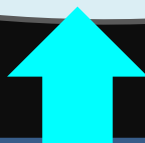


VNPT-Media

NTTぷらら J:COM ほか



「G-cluster」技術



新作ゲーム



世界中のゲームメーカー

Wild Cards

ワイルドカード
an unpredictable factor.
予測できない要因。

➤ スタジオ配給

配給作品の興行成績

映画『風の電話』

～ 2020年新春 全国ロードショー予定 ～

➤ スタジオ制作

字幕／吹替え、文字字幕の需要

➤ スタジオ番組販売

テレビ局の番組編成方針

➤ ネットワーク営業

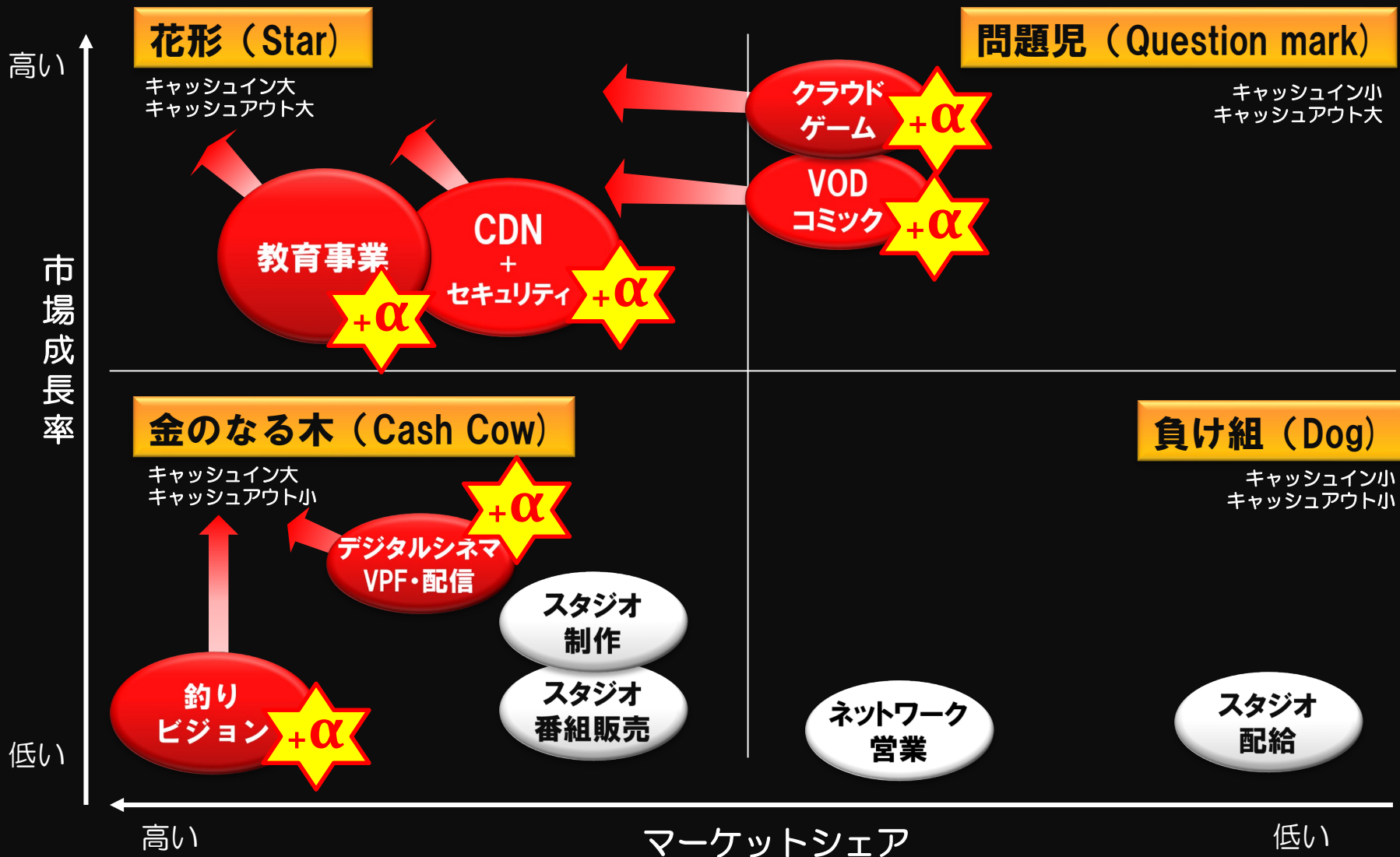
コールセンター／新たな商材の開発



現在の成長戦略



成長を加速し、企業価値の大幅な増加を目指す



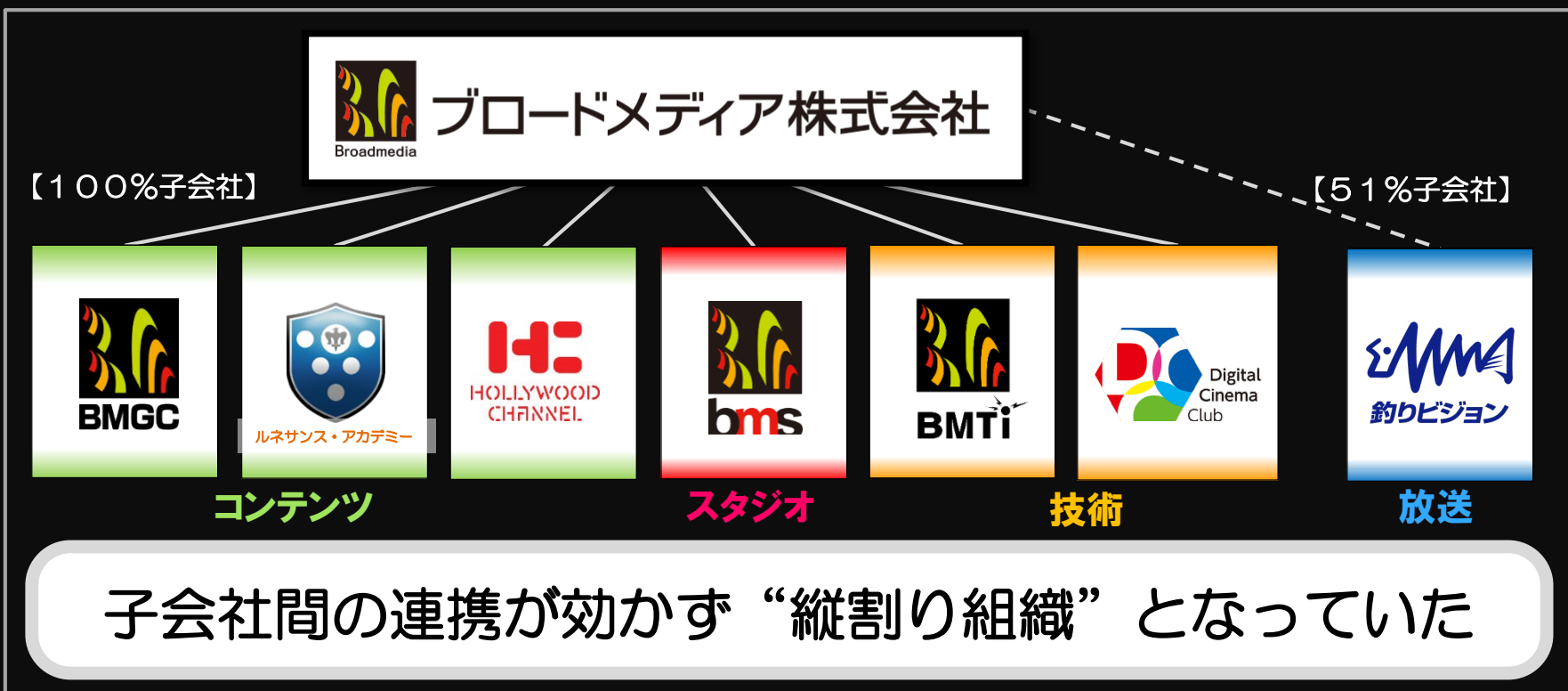
目 次

1. 現在・過去・未来
2. これからの成長エンジン
3. 経営統合による事業基盤の強化
4. 釣りビジョン社に関するご報告

経営統合による事業基盤の強化

これまでの体制

- 各事業に経緯があり、事業ごとに子会社化
- 迅速な意思決定と機動力を重視
- 時間をかけて100%子会社化を進めてきた



経営統合による事業基盤の強化

100%子会社6社のブロードメディアへの吸収合併を進める

- ガバナンスとコンプライアンス体制のさらなる強化
- 人材の最適化・人材育成の推進
- 管理部門等の集約による経営効率の向上



経営の効率化と事業間のシナジーを強化
(必要な準備を整え、今期中の実現を目指す)

経営統合による事業基盤の強化

今後のグループ体制

- ガバナンスとコンプライアンス体制のさらなる強化
- 人材の最適化・人材育成の推進
- 管理部門等の集約による経営効率の向上



ブロードメディア株式会社



CONTENT
コンテンツ



STUDIO
スタジオ



TECHNOLOGY
技術



NETWORK SALES
ネットワーク営業



BROADCAST
放送

【51%子会社】

経営統合により企業価値向上を推進

目 次

1. 現在・過去・未来
2. これからの成長エンジン
3. 経営統合による事業基盤の強化
4. 釣りビジョン社に関するご報告

釣りビジョン社の損害への対応について

➤ 刑事手続き

昨年、警察へ告訴を行い、現在も継続して警察が捜査中

➤ 民事手続き

複数の損害賠償請求裁判および個別交渉を継続中

➤ 税金の更正手続き

国税 すべての対象期間の更正請求が認められ、
還付完了（総額282百万円）

地方税 更正手続きは完了し、順次認められており、
今期中の還付完了を見込む
（総額125百万円見込み）

グループのガバナンス体制強化について

➤ 2019年2月、一連の改善状況について東証へ報告

【対処すべき課題】

- ①取引先との関係性構築の徹底
- ②与信管理の徹底
- ③統制の重要性に係る教育の徹底
- ④子会社組織の見直し 及び管理部門と営業部門の切り離し
- ⑤稟議プロセス等への当社の関与
- ⑥各子会社取締役会 及び当社重要会議での報告事項の見直し
- ⑦規程・マニュアルの整備
- ⑧グループにおける管理部門の連携強化
- ⑨グループ内部監査の強化
- ⑩コンプライアンス教育の徹底

これからも・・・

-
-
- ✓ すべての事業において
新たな挑戦とさらなる収益機会の創出による
収益拡大を目指す
 - ✓ グループ全体のガバナンス体制の強化と
コンプライアンス遵守の徹底に努める

当社グループの持続的な成長の実現と
企業価値の向上に努める

ご清聴ありがとうございました

