速さと美しさを叶える 新時代クラウドゲーム機

G-cluster 誕生



G-clusterを遊ぶために

Wi-Fi環境

安定した3Mbps以上の 有効帯域

高画質でお楽しみいただく場合には 安定した6Mbps以上の帯域を推奨いたします

テレビ

常時接続できる HDMI端子が ひとつ必要です



TVの背面をご確認ください

キャンペーン情報!

今なら複数のゲームが遊び放題となる 「月額500円プラン」(税込525円)が 期間限定キャンペーンで 最大2ヶ月無料となります!!

月額500円プランって?

アクション、スポーツ、シューティング、 パズル、ボードゲーム…etcが、 ワンコインで思う存分に楽しめます! ※ご購入いただいた月の月末までご利用いただけます。

6月20日(木)より販売中! G-cluster基本セット 13,800円(税込)

- · G-cluster 本体
- ・G-cluster ホルダ
- ・電源アダプタ F710 ・USBケーブル
- ・HDMIケーブル





もっと詳しい情報はこちら!

http://gcluster.jp/



コーポレートサイトのご案内

最新ニュースはもちろん、プレスリリース、投資家情報などを随時更新しています。 また、個人・法人向けサービスやグループ会社サイトとリンクしていますので、 必要な情報を素早く閲覧することができます。ぜひご活用ください。

http://www.broadmedia.co.jp/

ブロードメディア







business report

株主通信

第17期 決算のご報告 2012.4.1 2013.3.31



ブロードメディア株式会社

証券コード:4347

CONTENTS

- 01 トップインタビュー
- 05 特集:新時代クラウドゲーム機 「G-cluster | 誕生
- 07 トピックス
- セグメント別の業績
- 連結財務諸表(要約)
- 13 会社データ
- 14 株式データ

2013年3月期に関しては、売上高は増収とな りましたが、ネットワーク営業の大幅な落ち込 みや、デジタルシネマサービスにおける大手映 画館へのサービス導入が次期以降にずれ込んだ こと等によって、前期と比べて減益となりまし た。

この3年間、当社は将来の飛躍のために、4つ の成長エンジンに力を入れてきました。その内 の、教育事業は既に黒字化を実現し、釣りビジ ョンとデジタルシネマサービスも、黒字化のめ どがつくところまで来ています。

残る1つはクラウド事業です。これまでT's TVと表記していたのですが、先日発表したクラ ウドゲーム事業と合わせて、明確にクラウド事 業と位置付けることにしました。成長エンジン としての大きな課題であるクラウド事業に、こ れまで以上の規模で経営資源を集中させ、成長 を目指してまいります。



ルネサンス・アカデミー株式会社

安定的な利益を確保し、 さらなる事業展開

デジタルシネマ サービス 2013年度から 黒字化の見込み

成長エンジン

クラウド事業

クラウドゲーム事業を開始 クラウドゲーム > Carluster クラウドビデオ **T's TV** レンタルビデオ

釣りビジョン

BS開局等の追加支出を吸収し、 2013年度は黒字化の見込み

クラウドゲーム事業について 詳しくお聞かせください。

当社のクラウドゲーム事業は、通信事業者な どヘプラットフォーム技術やコンテンツを提供 する、いわゆるB2B事業と、当社自身が直接お 客様へサービスを提供するB2C事業の2つで構 成されています。

B2B事業では、日本最大手のIPTV事業者 であるNTTぷらら社の「ひかりTVゲーム」にプラ ットフォーム技術とゲームコンテンツを提供す ることになりました。また、コナミデジタルエ ンタテインメント社が提供する、「プロ野球スピ リッツCONNECT」内の試合の映像演出にも、当 社のクラウドゲーム機能が採用されています。

B2C事業では、いよいよクラウドゲーム機 「G-cluster (ジークラスタ) |を発売し、サービス を開始することになりました。

には、いずれのサービスも開始している予定です。 ブロードバンドやWi-Fi、スマートフォンの普 及という、現在の環境に最も適した家庭用のゲ ーム機として「G-cluster |を開発してきました。 今のゲームの市場は、ソーシャルゲームがマ

このインタビュー記事が皆様の目に触れる頃



ーケットを引っ張っているなかで、コンソール ゲーム(据置型ゲーム機)もがんばっていて、過 去20年のゲームソフトの年間販売額でいうと、 実は最大規模に達しています。

クラウドゲームは、ソーシャルゲームの良さ とコンソールゲームの良さを兼ね備えるゲーム として普及を目指してまいります。

日本で初めてクラウドゲームを形にしたとい う意味で「G-cluster」は多少の前評判をいただ いていますが、そうは言っても、こればかりは やってみなければ分からない、何が起こるか分 からないというのが実感です。したがって、立 ち上げ速度というよりは、どれだけ早く巡航速 度にもっていけるか、安定したサービスが提供

T's TV G-cluster

■ 通信事業者へプラットフォーム提供【B2B】

- ◎通信事業者やIPTV事業者等に対して、 クラウドゲームプラットフォームを提供
- ◎株式会社NTTぷららが6月より提供する 「ひかりTVゲーム」に対して、 プラットフォーム技術およびゲームコンテンツを提供

2 ゲーム事業者へクラウドゲーム機能提供【B2B】

- ◎スマートフォンやタブレット向けにゲーム事業者が ゲーム配信する場合などに、クラウドゲーム機能を提供
- ○2013年4月3日に開始された「プロ野球スピリッツCONNECT」 (KONAMI)内の試合の映像演出に採用

图 自社によるゲームサービスの提供【B2C】

- ◎当社によるゲームサービスの提供
- ○クラウドゲーム機「G-cluster」の販売 ゲームコントローラーとのセット販売を標準とする 2013年5月27日 製品発表会 5月30日 予約開始 6月20日 発売開始

できて、新しいタイトルが毎週、毎月ちゃんと 出てくるような体制になるかの勝負だと考えて います。

マイン T's TVレンタルビデオと ゲームの関係についてお話しください。

引き続きT's TVレンタルビデオはテレビメーカー各社と組んで、テレビ向けのビデオオンデマンドのサービスを提供してまいります。6月からNHKオンデマンドが加わり、更なるパワーアップを目指してまいります。

「G-cluster」は、ゲーム機ではありますが、 T's TVレンタルビデオをご視聴いただけま す。昨今のゲーム機は、基本的にはビデオが 見られる端末に進化しているということも あり、同じGクラスタ技術で提供されている



T's TVレンタルビデオのサービスを提供いたします。「G-cluster」の商品コンセプトは、「家族で遊ぼう」ということと、「家族一人一人のゲームライフ」ということです。同じことが、T's TVレンタルビデオにも当てはまります。「家族で楽しもう」「家族一人一人のコンテンツライフ」というコンセプトです。



まずは、このゲームとビデオの2つのサービスでスタートします。将来的には、多くの新しいインタラクティブなサービスを提供していく予定です。

株主の皆様へのメッセージを お願いいたします。

過去数年準備を進めてきたクラウドゲーム事業がいよいよ開始の運びとなりました。当面の間は、成果を上げるための費用が先行します。特に「G-cluster」の販売に伴う広告宣伝費や、ゲームサービスの魅力を継続的に高めるための新しいタイトルへの投資が必要です。そのため、今期は内部留保に努め、誠に遺憾ながら無配とさせていただくことにいたしました。

株主の皆様におかれましては、変わらぬご支援を賜りますよう、心よりお願い申し上げます。

代表取締役社長

橋本 太郎

Gクラスタ技術を活かしたゲーム事業を開始

新時代クラウドゲーム機 「G-cluster(ジークラスタ)」誕生!!



家族が集まるリビングで、テレビの大画面で手軽にゲームを楽しんでいただき たいという想いが、G-cluster誕生のスタート地点です。

家族でワイワイ遊ぶのも、一人でじっくり楽しむのも、テレビの前だけではなく ブロードバンドで繋がる誰とでも、これ1台で遊べる新しい時代のゲーム機です。 G-cluster本体(希望小売価格:税込9,980円)と、コントローラーを同梱した基本 セット(希望小売価格:税込13,800円)の2種類を発売いたします。

クラウドゲームのしくみ

ゲームプログラムは全てクラウド側で処理され、映像デー タはブロードバンドを通じて「G-cluster |に配信されます。



LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. © 2011 The LEGO Group. WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights @ JKR. @Konami Digital Entertainment @Ubisoft Entertainment.

遊ぼう! クラウドゲーム

大人から子どもまでみんなで楽しめる ゲームが続々ラインアップ!























クラウドゲームだから… ゲームソフトの

ディスクは不要

ゲームのディスク入れ替えはもちろん。 ダウンロードやインストールも必要ありません。

クラウドゲームだから…



G-clusterがあれば外出先でも 自分のセーブデータで続きをプレイできます。

©SILVER STAR JAPAN ©UNBALANCE Corporation. ©Zoo Corporation. ©2004 - 2013 Digital Chocolate, Inc. All Rights Reserved. ©Alawar Entertainment, Inc ©2004-2013 Playrix Entertainment®. All rights reserved.

http://gcluster.jp/

コンテンツ

科学の楽しさを伝え、科学が好きになる人を増や したい!オンラインで受検する「科学検定」がス タート

科学的思考力を問う問題を通して、科学の面白さに感動し、科学がま すます好きになる検定です。ネット環境があればタブレットやスマー トフォンで、どこでも受検できるオンライン検定です。

第1回検定試験概要

2013年7月20日 21日 受検料:無料

試験方法: オンライン受検 対象: 10歳以上、あらゆる年代の方向け

【主催】科学検定委員会、株式会社産業経済新聞社、ルネサンス・アカデミー株 式会社、株式会社ワオ・コーポレーション、ブロードメディア株式会社



放送

あらゆる釣りが見られる日本で唯一の釣り専門チャンネル BS釣りビジョン(BS251ch)好評放送中!

海のルアーフィッシング「SALT Dreamer」、ギアの最新情報「GEAR STATION」、 東海地方の旬の話題「こちら東海です。」、魚達との格闘「魚種格闘技戦! など 人気番組を放送中!

海・川・湖など美しい自然を舞台に制作しているロケ番組のほか自社スタジオ の生放送や情報番組まで、誰もが楽しめる釣り番組をお届けしています。









コンテンツ

クラウド型動画配信サービス「T's TVレンタルビデオ で 「NHKオンデマンド サービスを開始!

クラウド型動画配信サービス「T's TVレンタルビデオ」で、「NHKオンデマン ド in T's TVレンタルビデオ サービスを開始。動きや音声による番組紹介と ともに、NHKの人気番組をお楽しみいただけます。









スタジオ

世界最高峰の劇場が、史上初のライブビューイングで公開! 『パリ・オペラ座へようこそ ライブビューイング2012~2013』

世界最高峰の舞台を迫力の音響 と高画質で鑑賞できる、映画と も観劇とも異なる新しい形のエ ンターテインメント。

TOHOシネマズみゆき座、 TOHOシネマズ六本木ヒルズ、 ほか全国順次公開

©Jean-Pierre Deiagarde, @Christian Leiber/Opera national de Paris, ©Icare, © Antoni Bofill

※上記以外の劇場は公式HPをご確認くだ さい。また上映日等は予告なく変更と なる可能性もございます。ご了承くだ



第1作 バレエ ドン・キホーテ 5月31日~本上映



マーラー交響曲第3番



第2作 オペラ カルメン 6月7日~本上映

ヘンゼルとグレーテル



ホフマン物語 6月14日~



ファルスタッフ



第7作 バレエ ラ・シルフィード 8月16日~



ジョコンダ

2013年度配給作品のラインアップ(2013年4月~2014年3月公開予定)は 当社ホームページにてご確認ください。

http://www.broadmedia.co.ip/outline/ol07 2013.html

コンテンツ

売上高

2,701百万円 (前期比5.8%增)

営業利益

(前期比45.9%減)



売上高の推移 (単位:百万円)

事業・サービス内容

ホームエンタテインメント/映像サービス CS放送会員サービス/モバイルサービス 教育サービス/その他

ホームエンタテインメントでは、クラウド ゲーム機「G-cluster | を「東京ゲームショウ 2012 に出展する等、クラウドゲーム事業の 開始準備を進めました。教育サービスでは、 運営する2つの高等学校の生徒数が順調に増 加しています。

売上高合計

12,968_{百万円}

コンテンツ 20.8

放送 28.0 スタジオ 23.3

技術 ネットワーク営業 16.9

売上高

3,019百万円 (前期比21.6%增)

営業利益

176百万円

売上高の推移 (単位:百万円)

3,019 2,483 2.362

2011年3月期 2012年3月期 2013年3月期 第15期 第16期 第17期

スタジオ

制作事業/番組販売事業/映画配給事業

映画配給事業のDVD販売は好調に推移し、 番組販売事業では大型の販売契約が締結さ れました。また、制作事業も年間を通じて 受注が好調に推移し、セグメント業績に貢 献しました。

(前期比29.4%增)

44百万円 (前期比39.1%減)

1,429 1,104 930

2011年3月期 2012年3月期 2013年3月期 第15期 第16期 第17期

事業・サービス内容

事業・サービス内容

CDNサービス/デジタルシネマサービス

CDNサービスでは、新商材が売上の増加に 貢献しました。デジタルシネマサービスで は、大手映画館へのサービス導入が次期に ずれ込みましたが、配給会社へのサービス 提供は順調に推移しました。

ネットワーク営業

営業利益

放送

売上高

(前期は144百万円の営業利益)

3,632百万円

(前期比28.0%増)



事業・サービス内容 釣り専門チャンネル

2012年3月より開始した「BS釣りビジョン (BS251ch) |の視聴者数は順調に増加して います。また、下期(10月~3月)においては、 営業利益を計上しました。

売上高

(前期比37.7%減)

営業利益

(前期は100百万円の営業利益)

売上高の推移 (単位:百万円 5,650 3.505 2,185 2011年3月期 2012年3月期 2013年3月期 第15期 第16期 第17期

事業・サービス内容

ISPサービス販売 携帯電話サービスの取り扱い ブロードバンド回線販売/その他

ISPサービスの販売が大幅に減少したことに 加え、解約引当率が上昇したこと等により、 営業損失を計上しました。

■資産合計

現金及び預金や番組勘定が減少した一方 で、短期貸付金やリース資産、関係会社 株式が増加したこと等により、前期末と 比べ6.1%増加しました。

2負債合計

リース債務や短期借入金、前受金が増加 したこと等により、前期末と比べ28.9% 増加しました。

3 純資産合計

当期純損失424百万円を計上したことに加 え、剰余金の配当を実施したこと等によ り、前期末と比べ7.2%減少しました。自 己資本比率は50.6%となりました。

連結貸借対照表

(単位:百万円)

		当連結会計年度末 2013年3月31日現在	前連結会計年度末 2012年3月31日現在
	資産の部		
	流動資産	7,394	7,391
	固定資産	5,135	4,420
1	資産合計	12,529	11,811
	負債の部		
	流動負債	3,843	2,991
	固定負債	1,755	1,350
2	負債合計	5,599	4,342
	純資産の部		
	株主資本	6,278	6,901
	その他の包括利益累計額	67	18
	少数株主持分	584	549
3	純資産合計	6,930	7,469
	負債純資産合計	12,529	11,811

連結損益計算書

(単位:百万円)

		当連結会計年度 2012年4月1日~ 2013年3月31日	前連結会計年度 2011年4月1日~ 2012年3月31日
4	売上高	12,968	12,485
	売上原価	8,581	7,992
	売上総利益	4,387	4,492
	販売費及び一般管理費	4,220	3,688
5	営業利益	166	803
6	経常利益又は経常損失(△)	△215	800
	当期純利益又は当期純損失(△)	△424	479

連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

	当連結会計年度 2012年4月1日~ 2013年3月31日	前連結会計年度 2011年4月1日~ 2012年3月31日
7 営業活動によるキャッシュ・フロー	1,002	811
8 投資活動によるキャッシュ・フロー	△1,976	△916
9 財務活動によるキャッシュ・フロー	469	635
現金及び現金同等物の期末残高	2,960	3,480

4 売上高

「ネットワーク営業」は減収となりました が、他の4つのセグメントは増収となりま した。

日営業利益

「コンテンツ」「技術」が減益となり、「放 送|「ネットワーク営業|は営業損失となっ たことにより、前期と比べ79.3%の減益 となりました。

日経常利益又は経常損失

営業利益の減益に加え、支払利息や持分 法による投資損失が増加したことにより、 経常損失となりました。

1 営業活動によるキャッシュ・フロー

税金等調整前当期純損失を計上しました が、減価償却費や持分法による投資損益 の計上に加え、前受金の増加等により、プ ラス1,002百万円となりました。

日投資活動によるキャッシュ・フロー 固定資産や投資有価証券の取得に加え、 貸付けを行ったこと等により、マイナス

国財務活動によるキャッシュ・フロー

1,976百万円となりました。

総資産

配当金の支払を行った一方で、短期借入 を行ったことやセール・アンド・リース バックによる収入があったこと等により、 プラス469百万円となりました。

売上高

(単位:百万円)

第17期

営業利益

(単位:百万円)

経常利益

(単位:百万円)

当期純利益

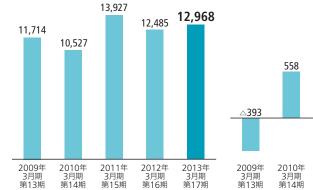
(単位:百万円)

純資産

(単位:百万円)

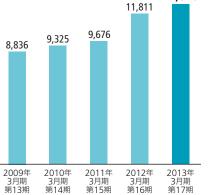


12,529









社名	ブロードメディア株式会社
英文社名	Broadmedia Corporation
設立	1996年9月5日
資本金	2,666,633千円
従業員	58名 (連結389名)
URL	http://www.broadmedia.co.jp/

取締役および監査役

(2013年6月21日現在)

代表取締役社長	橋本	太郎	常勤監査役	浦沢	武士
取締役	久保	利人	監査役	土橋	康成
取締役	中村	大伸	監査役	白石	文人
取締役	植村	保彦	監査役	北谷	賢司
取締役	久松龍	11111111111111111111111111111111111111			
取締役	嶋村	安高			

※浦沢武士、白石文人および北谷賢司は、社外監査役であります。

グループ会社

(2013年6月21日現在)



ブロードメディア・スタジオ株式会社

http://www.bmstd.com/

外国映画および外国テレビシリーズのテレビ放 映権の販売、日本語版制作(字幕·吹替)、DVDビ デオの権利仕入・発売・プロモーション、劇場配 給、映画宣伝等をしております。

設立:2000年8月 所在地:東京都中央区



CDNソリューションズ株式会社

http://www.cdn-sol.co.jp/

日本におけるCDNサービスのパイオニア。 「アカマイ」の主要代理店。FEO (Front End Optimization) サービスを提供開始し商用ウェブ サイトの高速化、負荷低減、BCP等のサービス をお客様の環境に合わせ提供しております。

設立:2001年4月 所在地:東京都港区



ハリウッドチャンネル株式会社

http://www.hollywood-ch.com/company/

映画や芸能を中心とした最新エンタメ情報配信、 ドラマの映像配信をPC・携帯電話・スマート フォン向けに展開しております。

その他コンテンツプロモーション支援、映画公 式サイト制作も行っております。

設立:2003年4月 所在地:東京都中央区



株式会社釣りビジョン

http://www.fishing-v.jp/

釣り専門番組「釣りビジョン」の制作、並びにBS・ CS放送およびケーブルテレビ局等に向けて番組 供給事業をしております。

設立:1998年3月 所在地:東京都新宿区



デジタルシネマ倶楽部株式会社

http://www.dcinema.jp/

映画館へデジタル機材の導入を推進する配給・ 興行向けVPFサービスを提供しております。

設立:2010年4月 所在地:東京都港区



ルネサンス・アカデミー株式会社 http://www.r-ac.jp/

全国広域通信制・単位制普通科高校「ルネサンス 高等学校」「ルネサンス豊田高等学校」を運営して おります。スマートフォンやタブレットを学習 用端末として採り入れた新しいタイプのネット 教育を推進しております。

設立:2005年10月 所在地:東京都中央区



Gクラスタ・グローバル株式会社

http://www.gcluster.com/

クラウド配信技術「Gクラスタ」を活用したゲームコ ンテンツおよび映像コンテンツの配信、並びにこれ にかかる諸技術の研究・開発等を行っております。

設立:2007年10月 所在地:東京都港区

株式の状況

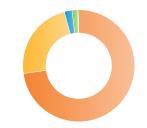
発行可能株式総数	128,000,000株
	66,723,516株
株主数	4,677名

大株主

株主名	持株数(千株)	出資比率(%)
SBBM株式会社	22,484	34.48
SBIエンタテインメントファンド2号	12,654	19.40
SBIホールディングス株式会社	9,564	14.67

※上記発行済株式の総数には、自己株式(1,507,332株)を含んでおります。 ※所有者別株式分布の「個人その他」には、自己株式を含んでおります。 ※大株主の出資比率は、自己株式を控除して計算しております。

所有者別株式分布



	持株数(千株)	出資比率(%)
その他国内法人	48,569	72.79
個人その他	15,405	23.09
証券会社	1,597	2.40
金融機関	995	1.49
外国人	155	0.23

株主メモ

毎年4月1日~翌年3月31日 事業年度 定時株主総会 毎年6月 期末配当基準日 3月31日

中間配当基準日 9月30日

上場証券取引所 大阪証券取引所 JASDAOスタンダード

電子公告(当社ホームページに掲載) 公告方法

http://www.broadmedia.co.jp/ ただしやむを得ない事由により電子公告ができ ないときは、日本経済新聞に掲載して行います。

株主名簿管理人 東京都中央区八重洲一丁目2番1号 みずほ信託銀行株式会社

	証券会社に 口座をお持ちの場合	特別口座の場合
郵送物送付先		〒168-8507 東京都杉並区和泉2-8-4
電話 お取引の お問い合わせ先 お取引の まま	お取引の 証券会社になります。	<u>ත</u> 0120-288-324
お取扱店	BENJA HEWO CAP	みずほ信託銀行 全国本支店 みずほ証券 全国本支店
ご注意	未払配当金の支払®、支 払明細発行は、右の「特 別口座の場合」の郵送物 送付先・電話お問い合 わせ先・お取扱店をご 利用ください。	単元未満株式の買取以 外の株式売買はできま せん。

※ 未払配当金の支払のみ、みずほ銀行 全国本支店でもお取扱いいたします。