

# 株主優待制度について

2020年3月末時点の優待対象株主様のポイントの取得期限が迫っています。

**2020年12月28日昼12時まで**

## 必要な物

9月下旬に郵送した「株主優待のご案内」をご確認ください。

### 1 株主番号

### 2 クーポンコード

上記をご用意いただき、「株主優待専用サイト」よりお受け取りください。



<https://video.crank-in.net/shareholder/>

お受け取りになられた株主優待ポイントは、取得した月から12ヶ月後の末日までご利用いただけます。

## 株主優待の内容

クランクイン!ビデオ クランクイン!コミック



映像配信サービス「クランクイン!ビデオ」および、電子コミックサービス「クランクイン!コミック」でご利用可能な株主優待ポイントを贈呈します。(1ポイント=1円相当)

保有株式数	継続保有期間	
	1年未満	1年以上※1
1,000株以上 5,000株未満	2,000 ポイント	2,500 ポイント
5,000株以上	4,000 ポイント	6,000 ポイント

※1. 毎年3月31日現在の当社株主名簿に記載され、かつ前年の3月31日および9月30日現在の当社株主名簿に連続して、同一株主番号で1,000株以上または、5,000株以上で記載された株主様といたします。  
※2. 株主優待ポイントをご利用いただくためには、「クランクイン!ビデオ」または「クランクイン!コミック」の会員登録が必要となります。いずれかの会員登録によって、ビデオ・コミック両方のサービスをご利用いただくことができます。



## The Second quarter business report

### 株主通信

2020年度/第25期 第2四半期決算のご報告  
2020.4.1 → 2020.9.30

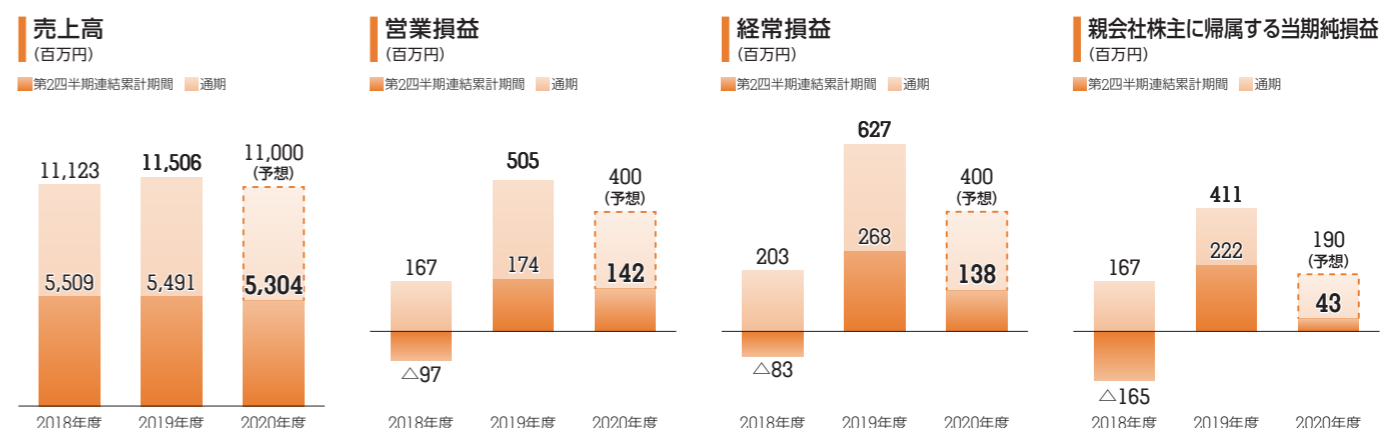
**BROADEN  
THE BORDERS  
OF MEDIA**

ブロードメディア株式会社  
(証券コード:4347)

## ごあいさつ

株主の皆様におかれましては、日頃より当社事業へのご理解・ご支援を賜り、厚く御礼申し上げます。この度は、第25期第2四半期の決算状況をご報告するとともに、経営および事業の進捗状況を説明させていただきます。ご一読のほど、よろしくお願い申し上げます。

## 2020年度 第2四半期 決算ハイライト



## コーポレートサイトのご案内

最新ニュースはもちろん、プレスリリース、投資家情報などを随時更新しています。また、個人・法人向けサービスやグループ会社サイトとリンクしていますので、必要な情報を素早く閲覧することができます。ぜひご利用ください。

ブロードメディア

さらに便利に。スマートフォンでもご覧いただけます。当社ウェブサイトはスマートフォン・タブレットにも対応しています。外出時にも当社情報の入手が可能です。

<https://www.broadmedia.co.jp/>

## 会社概要 / 株主情報 / 株主メモ (2020年9月30日現在)

### 会社情報

社名	ブロードメディア株式会社
英文社名	Broadmedia Corporation
設立	1996年9月5日
資本金	600,000千円(2020年9月15日現在)
従業員	350名(連結440名)
URL	<a href="https://www.broadmedia.co.jp/">https://www.broadmedia.co.jp/</a>

### 取締役および監査役

代表取締役社長	橋本 太郎	常勤監査役	古屋 俊一
取締役執行役員	久保 利人	監査役	北谷 賢司
取締役執行役員	桃井 隆良	監査役	佐藤 淳子
取締役執行役員	嶋村 安高	監査役	桑川 操
取締役執行役員	押尾 英明		
取締役(社外)	山田 純		

※ 古屋俊一、北谷賢司、佐藤淳子および桑川操は、社外監査役であります。

### 株式の状況

発行可能株式総数	128,000,000株
発行済株式の総数	79,147,323株
株主数	16,696名
※発行済株式の総数には、自己株式(1,157,427株)を含んでおります。	

### 所有者別株式分布

	持株数(千株)	出資比率(%)
個人その他	63,479	80.20
証券会社	8,021	10.14
外国人	3,755	4.74
その他国内法人	2,587	3.27
金融機関	1,303	1.65

※個人その他には、自己株式を含んでおります。

### 株主メモ

事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	毎年6月
期末配当基準日	毎年3月31日
中間配当基準日	毎年9月30日
上場証券取引所	東京証券取引所 JASDAQスタンダード
株主名簿管理人 および特別口座の 口座管理機関	東京都千代田区丸の内 一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 電話 0120-782-031(フリーダイヤル) 受付時間 9:00~17:00(土日祝日を除く)
郵送物送付先・ 電話照会先	〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 電話 0120-782-031(フリーダイヤル) 受付時間 9:00~17:00(土日祝日を除く)
公告方法	電子公告 (当社ホームページに掲載) <a href="https://www.broadmedia.co.jp/">https://www.broadmedia.co.jp/</a> ただしやむを得ない事由により電子公告ができないときは、日本経済新聞に掲載して行います。

## セグメント別の業績 ※2020年度第1四半期より報告セグメントを変更しました





## 従業員の一体感を醸成し、成長をめざしてまいります。

代表取締役社長 橋本 太郎



### Q 2020年度上期の業績と通期業績予想について

上期はコロナ禍の影響もあり、前年同期と比べて減収減益となりました。

セグメント別に見ると、「教育」はルネサンス高校グループの入学生徒数が前年に引き続き過去最高を更新して増収増益となり、全体の業績を牽引しました。「スタジオ・コンテンツ」はコロナ禍により赤字が拡大しました。「放送」は全体で減収となったものの費用が抑制され、営業利益は前年同期と同水準でした。「技術」はCDN(アカマイ)サービスは好調に推移しましたが、デジタルシネマサービスにおけるVPFサービスが10年間の予定期限を終了したことで減収減益となりました。

経常利益と純利益につきましては大幅な減益となりました。昨年度は受取保険金、損害賠償請求訴訟の一時解決金、過年度法人税の還付という金額の大きい特殊要因が利益を押し上げましたが、今年度は営業減益に加えてそうした特殊要因がなくなったことが減益の理由です。

2020年度の通期業績予想は、現時点では減収減益を見込んでいますが、引き続き業績改善をめざしてまいります。

(単位:百万円)	2020年度 第2四半期 (実績)	2020年度 通期業績予想 (10月30日発表)	進捗率
売上高	5,304	11,000	48%
営業利益	142	400	36%
経常利益	138	400	35%
純利益	43	190	23%

### Q 株主還元の実施について

当社は早期の株主還元の実現をめざしてまいりましたが、子会社6社との合併によって発生した特別利益(抱合せ株式消滅差益)による利益剰余金の計上と、株主総会でご決

議いただいた無償減資の効力発生により株主還元が実施できるようになりました。これを受けて本年11月に総額2億円、取得株式数160万株を上限とする自己株買いを行いました。自己株買いの結果は、取得株式数160万株、取得価額の総額153,650,900円でした。

当社は、今後も成長のために必要な投資とのバランスを考慮しつつ、積極的に株主還元を検討してまいります。

### Q 経営統合と譲渡制限付株式報酬制度の導入について

本年4月に子会社6社を吸収合併したことによって、多くの旧子会社社員が当社の直接の社員となりました。この経営統合を機に、今回新たなインセンティブプランとして従業員向けの譲渡制限付株式報酬制度を導入することにしました。今後は従業員の一体感を醸成と企業価値向上へのモチベーションを高め、大きな成長をめざしてまいります。

### Q 今後の事業展開について

コロナ禍で新規の事業展開が難しい状況ですが、現在進行中のものを幾つかお話しておきます。

まず教育事業ですが、ここにきてオンラインによる通信教育の強みをあらためて実感しています。ルネサンス高校(ルネ高)グループは2006年の創立時からブロードバンドとモバイルによる教育をめざしました。いち早くタブレットやスマホを学習ツールとして導入し、個別学習進捗指導(adaptive learning)を中心とするデジタル教育を実践してきました。現在そのノウハウを生かして、2022年度に改定される学習指導要領を念頭に、独自の教材の開発を進めています。

また、eスポーツコースは大変な人気で、10月には中学生向けのeスポーツ&プログラミング教室「ルネ中等部」を開校しました。ルネ高グループのeスポーツコースの学習指導ノウハウを活用し、ゲーム好きの中学生が社会性を身につけながらデジタル技能を養うことを目的としています。

当社はeスポーツコースを独自のPBL(Project-based learning)の1つと位置付けています。当社が運営する日本有数のプロeスポーツチームであるCYCLOPS athlete gaming(サイクロプス・アスリート・ゲーミング)の協力も仰ぎ、さらに進化を加速してまいります。

クラウドゲーム事業については、11月からコムシード社のAmazon Fire TV向けのクラウド型パチンコ・パチスロゲーム『7(なな)ストリーム』に当社のクラウドゲーム技術(Gクラウド)の提供を開始しました。今後もクラウドゲーム技術の特性を活かしたサービスの創出と提供に努めてまいります。



### 株主の皆様へ

前期までの4年間にわたり業績は確実に回復してきましたが、コロナ禍の影響もあって、残念ながら現時点での今期の通期業績予想は減収減益です。しかし、中長期的には当社の斬新な「教育」や「技術」が成長する余地は十分にあり、私は当社のこれからの飛躍を確信しています。

今期は自己株買いにより徐々に株主還元を行うことができました。ようやくスタートラインに戻ってきた気がします。株主の皆様におかれましては、引き続きご支援を賜りますようお願い申し上げます。

## トピックス

### 中学生向けeスポーツ&プログラミング教室「ルネ中等部」開校



中学生を対象としたeスポーツ&プログラミング教室の「ルネ中等部」を、2020年10月に梅田eスポーツキャンパスおよび新宿代々木キャンパスで開校しました。ルネサンス高校グループのeスポーツコース学習指導ノウハウを活用し、実技指導に加え、eスポーツコースの中で特に中学生にもニーズの高いプログラミングと、問題解決能力やコミュニケーション力、チームワークの形成など実際に社会に出て必要とされる、eスポーツに必要な基本概念を学ぶことができるカリキュラムを導入しています。

### 「モーニング娘。'20」の牧野真莉愛さんがルネサンス高校グループのイメージキャラクターに就任!



オンラインで学べる広域通信制・単位制のルネサンス高校グループのイメージキャラクターに、「モーニング娘。'20」の牧野真莉愛さんが就任しました。牧野さんは、「モーニング娘。'20」の活動を続けながら当校を卒業されました。牧野さんのように、自身の夢や将来の目標に優先的に時間を使いたい方や、社会人となってから学び直したいがなかなか時間を取ることが難しい方など、それぞれの生き方に柔軟にカスタマイズできる、自由度の高いルネサンス高校グループの魅力を多くの方に知っていただければと思います。

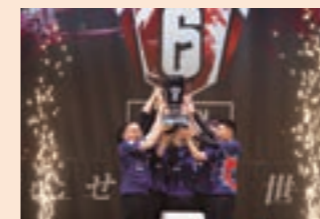
### 小売業向け次世代型AIソリューション「Vue.ai (ビューエーアイ)」の提供を開始



AIを活用した小売業向けの総合ソリューションプラットフォームを提供するMad Street Den Inc.と、国内で初となる代理店契約を締結し、「Vue.ai」の提供を開始いたしました。

「Vue.ai」は、画像解析技術をベースにしたAIを活用し、ECサイトの閲覧状況からお客一人ひとりの嗜好に合わせた商品情報を提供することができます。また出店側では、変化の早いトレンド商品と自社商品を比較・把握することができるため、常に品揃えの最適化が可能となります。「Vue.ai」はお客一人ひとりの欲しい、買いたい商品がスムーズに見つかるECサイトの提供をサポートします。

### 国内最大規模のeスポーツ大会「レインボーシックス Japan Championship 2020」で優勝!



2020年10月に開催されたNTTドコモとユービーアイソフトが共催している、PC版「レインボーシックス シーズ」(R6S)の国内eスポーツ大会「レインボーシックス Japan Championship 2020」。この決勝大会にブロードメディアeスポーツ株式会社が運営するプロeスポーツチームCYCLOPS athlete gaming (CAG) が出場、見事優勝を果たし、2020年3月に開催されたオフライン大会「ALIENWARE ジャパンリーグ チャンピオンシップ FINAL」での優勝と併せ、今年の国内R6Sの頂点に立ちました。今後も更なる成長と日本のeスポーツ発展のために励んでまいります。