Broadmedia

2020年度第1四半期
決算概況

ブロードメディア株式会社

2020年8月28日

本資料に記載されている、当社の現在の計画・見通し・戦略・確信などのうち、歴史的事実でないものは、将来の業績に関する見通しです。これらの情報は、現在入手可能な情報にもとづき経営陣が判断した予測が含まれております。実際の業績は様々なリスクや不確実な要素により、これらの業績見通しと大きく異なる結果となりうるため、これらの業績見通しのみに全面的に依拠することはお控えくださいますようお願い致します。

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

2020年度第1四半期決算概要

2020年度業績予想

トピックス

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

経営統合の進捗

Broadmedia

2020年4月1日付で、100％子会社6社の吸収合併が完了

ブロードメディア株式会社（Broadmedia）　ネットワーク営業

【100％子会社】

- BMGC
  クラウドゲーム
  プラットフォーム
  の提供
- コンテンツ：ルネサンス・アカデミー
  教育サービス
- HOLLYWOOD CHANNEL
  エンタメ情報
  VODサービス
  電子コミック
- スタジオ：bms
  映像制作
  番組販売
  映画配給
- 技術：BMTi
  CDN
  セキュリティ
  ソリューション
- Digital Cinema Club
  デジタルシネマ
  機材導入
  VPFサービス

【51％子会社】

- 放送：釣りビジョン
  釣り専門
  チャンネル
  「釣りビジョン」

経営統合により企業価値向上を推進

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

報告セグメントについて

Broadmedia

・当第１四半期より報告セグメントを変更
・全セグメントに、B2Cサービスとデジタルサービスが含まれる形

【旧５セグメント】

セグメントの名称	事業内容
コンテンツ	教育サービス
	デジタルメディアサービス
	クラウドゲームサービス
放送	釣り専門チャンネル
スタジオ	制作事業
	番組販売事業
	映画配給事業
技術	デジタルシネマサービス
	CDN サービス
	ホスピタリティ・ネットワーク
	その他ソリューションサービス
ネットワーク営業	ブロードバンド回線販売
	ISP サービス販売
	携帯電話サービスの取扱い
全社費用	

【新４セグメント】

セグメントの名称	事業内容
教育	通信制高校の運営
	日本語教育
スタジオ・コンテンツ	デジタルメディアサービス
	制作事業
	コンテンツ販売事業
放送	釣り専門チャンネル
	釣りビジョンVOD
技術	クラウドゲームサービス
	デジタルシネマサービス
	CDN サービス
	ホスピタリティ・ネットワーク
	ネットワーク営業
	その他ソリューションサービス
全社費用	

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

無償減資について

Broadmedia

第24回定時株主総会において
「無償減資」について、ご決議いただきました

【2020年3月末　単体自己資本の内訳】

資本金	35億円
資本剰余金	31億円
利益剰余金	△60億円
自己株式	△ 2億円
合計	4億円

無償減資による効果
- 資本金：△29億円
- 資本剰余金：△31億円
- 利益剰余金：＋60億円

合併による効果
- 利益剰余金：＋17億円
（特別利益の発生）

【吸収合併後の単体自己資本の内訳】

資本金	6億円
資本剰余金	－億円
利益剰余金	17億円
自己株式	△ 2億円
合計	21億円

今後の日程
- 効力発生日　：　2020年 9月15日（予定）

期末決算の利益剰余金のマイナスは解消

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

株主還元について

Broadmedia

株主還元の原資

2020年4月～
営業活動による当期純損益
＋
2020年4月1日子会社合併
抱合せ株式消滅差益
17億円

成長のために必要な投資とのバランスを考慮しつつ
積極的に株主還元を検討してまいります

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

第１四半期（４月～６月）における新型コロナウイルスの影響

Broadmedia

セグメント	影響の内容
教育	・ 入学生への影響はなし ・ スクーリング（面接授業）の実施を延期
スタジオ・コンテンツ	・ 巣ごもり需要によりコンテンツ配信は好調 ・ 出演者を集めたスタジオでの日本語吹替制作の延期や中止 ・ エンタメ・情報サイトへの広告出稿が直前四半期より減少
放送	・ ロケの自粛により、新規の番組制作と放送がストップ
技術	・ 映画館の休業や新作映画の公開延期によりデジタルシネマサービスの利用が減少

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

第１四半期累計期間の（４月～６月）の連結経営成績

Broadmedia

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額	増減率
売　上　高	2,803	2,705	△ 98	△3%
営業利益	139	129	△ 10	△7%
経常利益	183	137	△ 45	△25%
純　利　益	150	90	△ 59	△39%

概　況

- コロナ禍の影響はあったが、売上高は３％の減収、営業利益は７％の減益にとどまる
- 受取保険金（２３百万円）がなかったこと等により、経常利益は減益
- 合併効果を含めた税金費用が大きく抑制された一方、釣りビジョン社における過年度法人税の還付（△５６百万円）がなかったため純利益も減益

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

事業セグメント別の連結経営成績～対前年同期～

Broadmedia

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	売上高			営業利益		
	2019年度第1四半期	2020年度第1四半期	増減額	2019年度第1四半期	2020年度第1四半期	増減額
教育	509	603	↗ 93	113	161	↗ 47
スタジオ・コンテンツ	771	678	↘ △ 92	△ 18	△ 45	↘ △ 26
放送	692	626	↘ △ 66	79	68	↘ △ 11
技術	830	796	↘ △ 33	87	53	↘ △ 33
全社費用				△ 122	△ 108	↗ 14
合計	2,803	2,705	↘ △ 98	139	129	↘ △ 10

- ✓「教育」は増収増益
- ✓「スタジオ・コンテンツ」は減収となり赤字が拡大
- ✓「放送」「技術」は減収減益となるも営業利益を計上

（※2019年度第1四半期の数値は、新たなセグメント区分に組み替えて表示しております。）

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

事業セグメント別の連結業績　～教育～

Broadmedia

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	売上高			営業利益		
	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額
教育	509	603	↗ 93	113	161	↗ 47
			+18%			+42%

- 入学生徒数は前年に引き続き過去最高を更新し、増収増益
- 第１四半期の連結業績を牽引

◆通信制高校

・ルネサンス高等学校
・ルネサンス豊田高等学校
・ルネサンス大阪高等学校

◆日本語教育

・日本語研修・日本語教師養成講座を提供する日本語センターの運営

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

事業セグメント別の連結業績　～スタジオ・コンテンツ～

Broadmedia

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	売上高			営業利益		
	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額
スタジオ・コンテンツ	771	678	△ 92	△ 18	△ 45	△ 26
			△12%			△赤字拡大

- デジタルメディアサービスの売上は増加し、コンテンツ販売事業は同水準の売上を維持
- 制作事業はコロナ禍の影響により日本語吹替制作が延期や中止となったことで大幅な減収減益
- セグメント全体では、売上高は減少し、赤字が拡大

◆制作事業

- 日本語字幕制作
- 日本語吹替制作
- 文字放送字幕制作
- 番組宣伝制作

◆コンテンツ販売事業

- 劇場映画の製作・配給
- TV放映権の販売
- VOD権の販売
- DVD / Blu－rayの発売

◆デジタルメディアサービス

- 「クランクイン！」
- 「クランクイン！トレンド」
- 「クランクイン！ビデオ」
- 「クランクイン！コミック」

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

事業セグメント別の連結業績　～放送～

Broadmedia

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	売上高			営業利益		
	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額
放送	692	626	△ 66	79	68	△ 11
			△10%			△14%

- 視聴料収入は減少傾向が続く
- コロナ禍の影響でロケを自粛したため、新番組の放送ができずスポンサー収入が減少した一方で、撮影費用等は抑制
- 「釣りビジョンVOD」の立ち上げに伴う費用が発生
- その結果、全体では減収減益

◆釣り専門チャンネル「釣りビジョン」

・衛星基幹放送事業（BS放送）
・ケーブルテレビ局等への「釣りビジョン」の提供
・その他

◆「釣りビジョンVOD」

・マルチデバイス向け動画配信サービスの提供

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

事業セグメント別の連結業績　～技術～

Broadmedia

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	売上高			営業利益		
	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額
技術	830	796	△ 33	87	53	△ 33
			△4%			△39%

- CDNサービスは引き続き好調
- クラウドゲームサービスは新たなプラットフォームの立ち上がりの遅れにより、売上は同水準だが原価は増加
- デジタルシネマサービスは映画館の休業や新作映画の公開延期が影響し減収減益

◆クラウドソリューション
- クラウドゲーム「Gクラスタ」
- スマホ向けクラウドゲームアプリ
- 通信事業者向けプラットフォーム

◆ホスピタリティ・ネットワーク
- ホテルの客室、会議室等へのインターネットサービスの提供

◆CDNサービス
- CDNサービス、セキュリティサービス CMオンラインサービス等の提供

◆ネットワーク営業
- ブロードバンド回線販売
- ISPサービス販売

◆デジタルシネマサービス
- ブロードメディア®CDN for theater
- 配信機器等の販売及びレンタル
- VPFサービスの提供

◆その他
- プライベートネットワーク「Aryaka」（SD－WAN）

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

事業セグメント別の連結業績　～全社費用～

Broadmedia

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	営業利益		
	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期	増減額
全社費用	△ 122	△ 108	↗ 14

- 子会社との吸収合併や、5月の株主名簿締め直しにより一時的な費用が発生
- 前年同期に行ったセキュリティ対策は下期に実施予定
- 減資による効果を含めた税金費用の抑制

◆グループ本社（ブロードメディア）の管理部門に係る費用・損益

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

連結財政状態

Broadmedia

資産、負債及び純資産の状況

（単位：百万円）（百万円未満切捨て）

	2019年度	2020年度 第1四半期	増減額	増減率
総　資　産	7,408	6,877	△ 531	△7%
負　債	3,856	3,210	△ 646	△17%
純　資　産	3,552	3,666	114	3%
自己資本	2,693	2,786	92	3%
非支配株主持分	858	880	22	3%
自己資本比率	36%	41%	―	―

総資産	■ 前払費用が増加した一方で、現預金や売掛金等が減少
負　債	■ 未払法人税や前受金等が減少
純資産	■ 純利益の計上により純資産は増加

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

連結財政状態

Broadmedia

キャッシュフローの状況

	2019年度 第1四半期	2020年度 第1四半期
営業キャッシュフロー	120	△ 393
投資キャッシュフロー	△ 51	△ 101
財務キャッシュフロー	△ 75	△ 64
現金及び現金同等物の増減	△ 6	△ 559
現金及び現金同等物の期末残高	1,863	2,815

（単位：百万円）（百万円未満切捨て） ※上記表中には「現金及び現金同等物に係る換算差額」は記載しておりません

営業キャッシュフロー	■ 税引前利益137百万円を計上した一方、預り金の減少や法人税等の支払いにより、マイナス393百万円
投資キャッシュフロー	■ 固定資産の取得や貸付により、マイナス101百万円
財務キャッシュフロー	■ リース債務返済により、マイナス64百万円

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

2020年度第1四半期決算概要

2020年度業績予想

トピックス

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

連結業績予想について

Broadmedia

コロナ禍の影響を現時点で合理的に見積もることが困難なため、引き続き、通期の業績予想については未定とさせていただきます

【すでに発生している不確定要因】

① 新作映画・ドラマの公開延期による字幕・吹替制作等の後送り

② 企業の広告費削減によるエンタメ・情報サイトの広告収入の減少

③ 新作映画の公開延期や、映画館の休業の長期化懸念等による
デジタルシネマサービスの利用の減少

【今後の不確定要因】

④ 入学希望者の問い合わせ増加による入学生徒数の上振れ

⑤ 巣ごもり需要によるコンテンツ配信やクラウドゲーム等の上振れ

⑥ 国内の景気減速によるCDNサービス等の新規契約や契約更新の停滞

コロナ禍の影響によるプラス・マイナスの要因が錯綜

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

2020年度第1四半期決算概要

2020年度業績予想

トピックス

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

Broadmedia

ネットワーク営業の構造改革

- ✓ これまでのブロードバンド回線販売や携帯電話販売等の傘下代理店統括ビジネスは苦戦
- ✓ 新たに開始した自社でのテレマーケティング事業は終了

↓

自社のコンテンツ配信サービス（クランクイン!!ビデオ クランクイン!!コミック）と自社によるインターネット光回線（FVNO）を組み合わせた新サービスの提供を開始する

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

コンテンツ × 技術

Broadmedia

自社コンテンツ（クランクイン!!ビデオ クランクイン!!コミック）× 自社光回線（FVNO）サービス

クランクイン!!の映画やドラマ、電子コミックが楽しめる
2，000円分のポイントと
インターネット光回線（2ギガ ※1）がセットで

月額利用料 4，700円～

2020年8月28日（金）提供開始！

クランクイン!!ビデオ

クランクイン!!光 ※2

https://hikari.crank-in.net/

クランクイン!!コミック

※1・「2Gbps」という通信速度は、ネットワークから宅内終端装置へ提供する技術規格上の下りの最大速度です。お客さまが使用する個々の端末機器までの通信速度を示すものではありません。
・端末機器1台における技術規格上利用可能な最大通信速度は、有線接続(1000BASE-T1ポート利用)時で概ね1Gbps、無線接続時で概ね1.3Gbpsです。(IEEE802.11acの場合の速度です。弊社が設置する宅内終端装置の機種により対応していない場合があります。)
・速度は、お客さまのご利用環境(端末機器の仕様等)や回線混雑状況等により、低下する場合があります。
※2「クランクイン！光」は、当社がFVNO（仮想固定通信事業者：Fixed Virtual Network Operator）として提供する光回線サービスです。
「クランクイン！光」はソニーネットワークコミュニケーションズ株式 会社が提供する下り最大2GbpsのNURO 光回線を借り受けております。

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

ルネサンス高等学校グループ　Broadmedia

「eスポーツコース」の入学希望者数が大幅に増加

新宿代々木キャンパスの拡大に加え
梅田eスポーツキャンパスに第2キャンパスも開設

オンライン授業の体制も引き続き強化中

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

ルネサンス高等学校グループ　Broadmedia

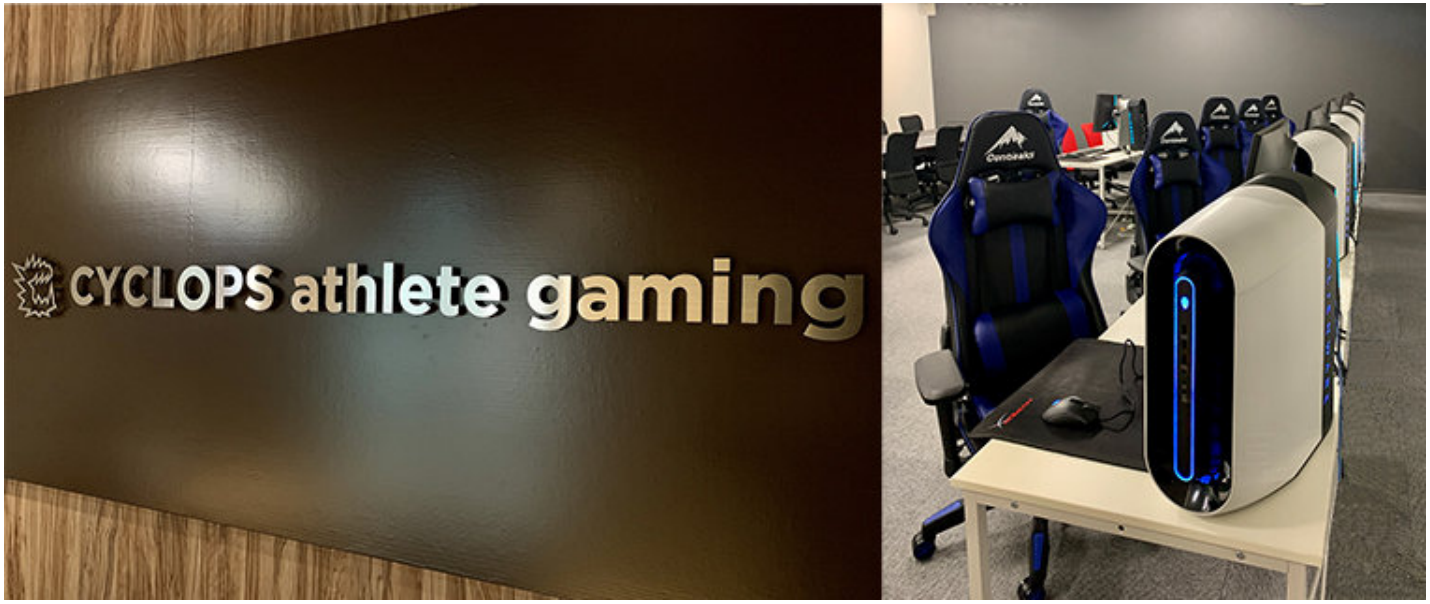
2020年10月に
中学生向けeスポーツ＆プログラミング教室
「ルネ中等部」を開校予定

左：梅田eスポーツキャンパス、受付／右：Makeblockが開催した世界大会の様子

東京大学のSTEAM教育に関する
研究を支援しているMakeblockと提携

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

2020年8月
プロeスポーツチーム「サイクロプス」の新拠点
「サイクロプスベース」を大阪・梅田にオープン



最先端のゲーミング環境を整備

ネットワーク環境は「eo光ネット／10ギガ回線」、ゲーム機器システムは「ALIENWARE（DELL）」、
ゲーミングチェアは「Contieaks（関家具）」、選手向け特注イヤホンは「SHIDO（オンキヨー＆パイオニア）」が提供

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

人気航空管制パズルゲーム
『ぼくは航空管制官４ 新千歳』
スマートフォン・タブレット向けクラウドゲームアプリ
２０２０年８月２７日（木）配信開始！

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

Broadmedia

『薄氷の殺人』ディアオ・イーナン監督最新作

映画『鵞鳥湖（がちょうこ）の夜』

2020年9月25日（金）
新宿武蔵野館、ヒューマントラストシネマ有楽町＆渋谷ほか
全国順次公開予定

孤独に溺れて、闇夜を彷徨う――。

©2019 HE LI CHEN GUANG INTERNATIONAL CULTURE MEDIA CO.,LTD.,GREEN RAY FILMS(SHANGHAI)CO.,LTD.,

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

ご清聴ありがとうございました

Broadmedia

本資料に記載されている、当社の現在の計画・見通し・戦略・確信などのうち、歴史的事実でないものは、将来の業績に関する見通しです。これらの情報は、現在入手可能な情報にもとづき経営陣が判断した予測が含まれております。実際の業績は様々なリスクや不確実な要素により、これらの業績見通しと大きく異なる結果となりうるため、これらの業績見通しのみに全面的に依拠することはお控えくださいますようお願い致します

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

企業理念

Broadmedia

創造力が生み出す優れた作品やサービスを

広く社会に普及させ

より豊かなコミュニティーの形成・発展に貢献する

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.

https://www.broadmedia.co.jp/

Broadmedia

本資料に記載されている、当社の現在の計画・見通し・戦略・確信などのうち、歴史的事実でないものは、将来の業績に関する見通しです。これらの情報は、現在入手可能な情報にもとづき経営陣が判断した予測が含まれております。実際の業績は様々なリスクや不確実な要素により、これらの業績見通しと大きく異なる結果となりうるため、これらの業績見通しのみに全面的に依拠することはお控えくださいますようお願い致します。

© 2020 Broadmedia Corporation. All Rights Reserved.