



平成 25 年 4 月 17 日

各 位

本社所在地 東京都港区赤坂八丁目 4 番 14 号
会 社 名 ブロードメディア株式会社
(コード番号: 4347)
代 表 者 代表取締役社長 橋 本 太 郎
問 合 せ 先 取 締 役
管 理 本 部 長 植 村 保 彦
電 話 番 号 03-6439-3725

クラウドゲーム事業の開始に関するお知らせ

当社は、平成 25 年 4 月 17 日開催の取締役会において、下記のとおり新たな事業の開始について決議いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 事業開始の趣旨

当社は、技術プラットフォームを持つコンテンツ事業者として、独自性の高いサービスの提供を通じ成長を目指すことを経営戦略の基本としております。この戦略のもと、当社の持分法適用関連会社である G クラスタ・グローバル株式会社（以下、GCG）と共同で、G クラスタ技術※を使用したテレビ向け動画配信サービス「T's TV レンタルビデオ」を提供しております。G クラスタ技術を様々なサービスに活かし、事業領域を更に広げることを目的に、GCG と共同で日本国内におけるクラウドゲーム事業の立ち上げ準備を行ってまいりましたが、この度、準備が整ったため事業の開始を決議いたしました。

2. 新たな事業の概要

(1) 新たな事業の内容

クラウドゲームとは、ゲームの全てのプログラム処理をサーバー側で行い、その結果描画される映像をブロードバンドを通じてストリーミングで端末に配信することでさまざまなゲームを楽しむことができる新しい形態のゲームサービスです。

事業モデルについては、他社へのプラットフォーム提供と自社によるゲームサービス提供を進めてまいります。

① 他社へのプラットフォーム提供（B2B）

1) 通信事業者へのプラットフォーム提供

当社と GCG が共同で、通信事業者や IPTV 事業者等に対して、クラウドゲームプラットフォームを提供いたします。平成 25 年 6 月 3 日より、株式会社 NTT ぷららが提供を予定する「ひかり TV ゲーム」にクラウドゲームプラットフォーム技術とゲームコンテンツを提供いたします。

2) ゲーム事業者へのクラウドゲーム機能提供

スマートフォンやタブレット向けにゲーム事業者が直接ゲーム配信をする場合などに、クラウドゲーム機能を提供いたします。具体的には、平成25年4月3日に開始された「プロ野球スピリッツ CONNECT」(KONAMI)内の動画配信に採用されております。

② 自社によるゲームサービス提供 (B2C)

平成24年9月20日に東京ゲームショウ2012にて発表した、世界初のWi-Fiクラウドゲーム機「G-cluster」を販売し、当社が直接エンドユーザに対してクラウドゲームサービスを提供いたします。サービス内容の詳細につきましては、平成25年5月下旬に予定している「G-cluster」購入の予約開始までに改めてお知らせいたします。

(2) 当該事業を担当する部門

ホームエンタテインメント本部

(3) 当該事業の開始のために支出する金額及び内容

事業開始により新たに発生する支出は、平成25年4月25日に発表を予定している「平成26年3月期の連結業績予想」に織り込む予定です。

3. 日程

平成25年4月17日	取締役会決議
平成25年5月下旬	「G-cluster」購入の予約開始(予定)
平成25年6月3日	NTTぷららによる「ひかりTVゲーム」事業開始(予定)
平成25年6月中旬	「G-cluster」の販売及びサービス開始(予定)

4. 今後の見通し

本事業における当社連結業績への影響につきましては、平成25年4月25日に発表を予定している平成25年3月期決算短信の「平成26年3月期の連結業績予想」に織り込んでお知らせいたします。

以 上

(※) G クラスタ技術

G クラスタ技術は、G クラスタ・グローバル株式会社が保有する技術の名称です。特別なプログラムのインストールなしに各種端末にインタラクティブなコンテンツを提供することができる技術です。G クラスタは、サーバー側で処理を行い、ブロードバンドを通じてビデオ・ストリーミングで配信を行います。端末側では主にデコード処理のみとなるため、端末を問わず高品質で安定したサービスを提供することが可能となります。

〈本件に関するお問い合わせ先〉ブロードメディア株式会社 IR 担当 TEL. 03-6439-3983

プレスリリース

報道関係者各位

2013年4月17日

ブロードメディア株式会社
Gクラスタ・グローバル株式会社

NTTぷららへクラウドゲームを提供

ブロードメディア株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:橋本 太郎。以下「BM」)とGクラスタ・グローバル株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:エリック・ピール。以下「GCG」)は、株式会社NTTぷらら(本社:東京都豊島区、代表取締役社長:板東 浩二。以下「NTTぷらら」)が提供する「ひかりTV」^{※1} に対して、Gクラスタ^{※2} を活用したプラットフォーム技術およびゲームコンテンツを提供いたします。

NTTぷららは、国内初となるテレビ向けクラウドゲームサービス「ひかりTVゲーム」を2013年6月3日から開始する予定です。「ひかりTVゲーム」は、NTTぷららの映像配信サービス「ひかりTV」において新たに開始されるサービスで、Gクラスタ技術を活用することでコンソールゲーム機の購入や、ゲームソフトのダウンロードをすることなく、手軽にゲームサービスを利用することが可能になります。また、一部コンテンツについてテレビでプレイした続きをスマートフォンやタブレットでプレイしたり、スマートフォンをコントローラとして利用することで家族や友人と多人数で対戦プレイを楽しむことなどが可能となります。

BMとGCGは、引き続き「ひかりTVゲーム」向けにクラウドならではの機能の追加やコンテンツの拡充などを図ってまいります。

「ひかりTVゲーム」 ホームページ : <http://game.hikaritv.net>

※1 ひかりTV

「ひかりTV」は、ネットを通じてご自宅のテレビやスマートフォン・タブレット端末などさまざまな機器で、人気の映画やドラマ、アニメなどのビデオ作品や専門チャンネル、さらにはショッピングなどをお楽しみいただける映像配信サービスです。

※2 Gクラスタ

Gクラスタは、Gクラスタ・グローバル株式会社が保有する技術の名称です。特別なプログラムのインストールなしに各種端末にインタラクティブなコンテンツを提供することができる技術です。Gクラスタは、サーバー側で処理を行い、ブロードバンドを通じてビデオ・ストリーミングで配信を行います。端末側では主にデコード処理のみとなるため、端末を問わず高品質で安定したサービスを提供することが可能となります。

* 記載されている会社名及び商品名/サービス名は、各社の商標または登録商標です。

以上

〈本プレスリリースに関するお問い合わせ〉

ブロードメディア株式会社 ホームエンタテインメント本部 担当:進藤/鈴木
Tel:03-6439-3714

Gクラスタ・グローバル株式会社 担当:進藤
Tel:03-6439-3732